

キャラクター名  
ムンレス1話

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 150 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	98
肉体	4	1	0	3		8	行動値	8
感覚	1		0	2		3	(非装備時)	8
精神	1		0	1		2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	18r+4	1	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間【肉体】判定ダイス+6[LV+2]								
破壊の爪	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手変更								
ハンティングスタイル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、エンゲージ無視、2[LV]回/シーン								
コンセ:キュマイラ	3		メジャー	-	-	-		
効果: C値-3[LV]								
獣の力	3		メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+6[LV*2]								
獅子奮迅	3		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 範囲変更、3[LV]回/シナリオ								
リミットリリース	1		オート	至近	自身	自動		
効果: C値-1(下限5)、1回/シナリオ								
瞬間退場	★		オート	至近	自身	自動		
効果: シーン退場、1回/シナリオ								
生命増強	2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

肉体8 感覚3 精神2 社会2  
白兵4 射撃 RC 交渉  
回避2 知覚4 意志2 調達

▼獣化形態 <白兵>/命中:0/攻撃力:12/C値:1/射程:至近 シーン間【肉体】判定ダイス+6  
▼ブレインロー 18DX+4@7 攻撃力:18/範囲(選択)/至近  
18DX+4@7  
▼ブレインロー(支援) 21DX+4@6 攻撃力:18/範囲(選択)/至近  
21DX+4@6