キャラクター名

ヴァーゴ【vago】

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 10 |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 【罪人】 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 55 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 2 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 3 | 6 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【開発訓練】 | 初期記憶の欠片 |
| 【脱走！】 | 初期記憶の欠片 |
| 【親友】 | あなたは部屋の中でも大人しい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになついていたその少女は、彼女に誘われるがまま脱走した。 |
| 【疑念】 | 脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間　偶然、首謀者の一人であるランプと、脱走に関係のないマリアがある部屋に連行されているのを見た。 …マリアが何か決定的なことをしたに違いない |
| 【告発】 | マリアはほぼ瀕人に追って部屋に戻ってきた　彼女が脱走を密告したに違いない　あなたは声高らかに彼女を指さし糾弾した　別の少女が怒りと共に、彼女にとびかかった |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ランプ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | 対抗→独占→嫌悪→執着 |
| ルナ | 執着 | 2 | ①②③④⑤ | 執着 |
| モルヒネ | 友情 | 1 | ①②③④⑤ | 恋心→友情 |
| クイネ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | 嫌悪→対抗 |
| キリエ | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | 独占 |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 【私は人形】 | | オート | - | 自身 | バトルパートのターン目のみあらゆる「発狂状態」を無視しても良い |
| サブクラス | | 【テレパス】 | | アクション | 2 | 0-2 | (魂の抱擁)『完全解体』状態でも使用可。対象のもつ未練を一つ選んで狂気点を1点減らす、その後自分の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点を1追加 |
| メインクラス | | 【ESP障壁】 | | ダメージ | 2 | 0-1 | (拒む意志)『完全解体』状態でも使用可。防御1.ターンに何回でも使用可、ただし一回の攻撃に対して一度しか発動できない。 |
| メインクラス | | 【サイコキネシス】 | | ラピッド | 3 | 0-2 | (歪める力)『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを二つ選ぶ、そのパーツは損傷する |
| メインクラス | | 【空中浮遊】 | | ラピッド | 1 | 自身 | (円舞曲)ターン終了まであたなを対象とする全ての攻撃判定-1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | テレポテーション | | オート | | | (発勁)自身に対しては使用不可。移動1. |
| 頭 | | テレパシー | | ラピッド | 2 | 0-2 | (ボイスエフェクト)対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい |
| 頭 | | テレキネシス | | ジャッジ | 2 | 0 | (エンバーミング)妨害2.重複不可 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | 頭蓋固定器 | | オート | | | (エナジーチューブ)最大行動値+2　装備箇所にダメージを負った際任意の基本パーツを損傷させなければいけない |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2)防御による軽減なし |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | - | 自身 | 「切断」を常に無効化してよい。 |
| 胴 | | 知恵の輪 | | オート | | | 【壊れた部品】 |
| 胴 | | 白のポーン | | オート | | | |
| 胴 | | 拘束具 | | オート | | | (リミッター)このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |