キャラクター名: アスト・イナモリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			己になんらかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22 + 2	4
		敏捷度	8	1		18 + 1	3
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	11	1		18	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ウジャトーアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

・母親死んだ（シナリオ開始７分で死ぬのが望ましい）
・剣士のてっぺんを目指している
・母から父はいないと言われていたが死後発見された手紙により生存していることが発覚する。
（しかし父は人族の敵になっている）

追加経験点3500
所持金3000G
成長3
名誉30
21:49：ムシンティン：12d6
SwordWorld2.5：(12D6) → 56[6,5,5,2,6,4,6,5,5,4,3,5] → 56

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟