

キャラクター名
ヴィット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	96

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地	
蟲	
【アンデッド】	屍人形。つぎはぎの命。それがアンデッド。そしてそれがあなただ。
【世界戦争】	そう自分たちは死の大地を知っている。あの時世界は争いに溢れていた。その中で自分たちは死んだらどうか
【ターム】	海辺の静かで穏やかな国、ターム。海風が気持ちいいあの場所はお前たちの記憶の中にある。そこがあなたの祖国。故郷だから。
【お母さん】	大好きなお母さん。たった一人の家族だった彼女はあなたをいつもぶっていた。そして泣きながら謝る彼女をいつもあなたは許し、抱き締めるのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プティ	執着	3 ①②③④⑤	
くすり	執着	2 ①②③④⑤	
オロニ	恋心	3 ①②③④⑤	
エウルーダ	友情	1 ①②③④⑤	
レイニー	信頼	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた場合、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下であれば、
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本1つを修復
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご・こぶしの効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が2される。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	基本パーツを1損傷し、支援2か妨害2
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		大きなリボン(ポルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		本		オート			
頭		早食い(リフレックス)		オート	なし	自身	行動値+1
頭		絵本		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分け可能。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防衛2