

キャラクター名 フィル・リコーズ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	絶対に知られたくない秘密がある。		
経験点	0		かつては貴族だった。 田舎で育った。		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	44		61 + 2	10
体	10	敏捷度	7	4		21	3
		筋力	6	27		43	7
心	10	生命力	4	19		33	5
		知力	8	26		44 + 2	7
		精神力	8	30		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	ライダー	1				
マジテック	1						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	10						
バード	2						
アルケミスト	5						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	25	18	22

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ミスリルプレート					24													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																3			
回避技能												合計値				-2 14			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱な紅陽弓 突ける魔法ダメージ+1、C-1、コンボジットボウ・カスタム+1	2H	24		2d+ 27	9	25	44										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 27	10	22	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 27	10	22	3										
おしゃれなイグニタイト加工の天鹿兎弓 エイト・マンボウ・カスタム+1、C-1、イグニタイト加工(威力+10)	2H	31	1	2d+ 28	9	28	71										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	21 <sub>m</sub>	63 <sub>m</sub>	2d+ -2	14	80	魔動機術	1	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 19	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 23	53							

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳 マギスフィア(小)	
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルが分かり、成功時に命中+1
首 無のクリスタル	いろいろ
背中 えびら	閃牙の矢を24本収納
右手 叡智の腕輪	
腰 えびら	閃牙の矢24本収納
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
熊の爪	
左手 アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 なりゆき 元は小さな田舎の地主の娘だったが友を探すために冒険者を目指そうとした自分は父親と喧嘩し、勘当されてしまっている。 「…しかし…ナイトメアであることを隠しながら一人旅で友も探さなければいけない…難しいですね…頑張るしかないのですが」 また、一応実家には定期的に手紙は出している…近況報告だったりなんだったたり…返事は来ないので読んでくれてるかは分からないが…	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
過去 「フリスビーを投げたかったのですがなぜかクロナが投げたのを取ってくるのはめに…しかもそれがポルグの住処に入って戦闘になりましたし…楽しかったですがそれはそれとしてトラウマですね…」 「最後に会った時…あの時は他の子供たちに交じってサッカーをしようといきましたね…そうしたらあの子はいつも通り稽古をしていました。強いて違うことがあるとすれば…クリスタルの欠片の首飾りをしていたことですかね…透明で綺麗な首飾りでした…あとは少しいつ	

