

キャラクター名 "小悪魔輪舞"ベータ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	2260		裏切られたことがある 家族から探されている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	3		24 + 1	4
	敏捷度	12	7		28 + 2	5
体	筋力	3	1		13	2
	生命力	5	5		19	3
心	知力	11	3		26	4
	精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		レベル	説明
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		レベル	説明
キャッツアイ			
パラライズミスト			
ミラーージュデイズ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	12	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	慈雨神の神装束			
盾		1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター		合計値	14 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1 装填2/2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
バイリングミラーージュ 射程10m,装填数3 装填3/3 回避+1	1H	2		2d+ 11	10	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 装填3/3 活性弾用	1H	1		2d+ 11	11	11											
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 11	12	9	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 14	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 11	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	k20+5の水・氷属性ダメージ
耳 蝙蝠の耳飾り	見えないペナルティ-2
顔 マギスフィア (小)	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 バレットポーチ	24発 弾丸:15/15 活性:6/6 銀:3/3
その他マギスフィア (中)	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能:天候予報士Lv.5 航海士Lv.5 (完全に仲間がルフィだからというネタ)	□□□□⑤
1d6:4 1d10:2	□□□□⑩
小さな幸運 貴方はちょっとした事で幸運を発揮する	□□□□⑮
具体的には朝起きた時にラックがかかる	□□□□⑳
幸運にもナイトメアに理解のある両親から生まれ、幼少期により生き方を学んできたためその辺りの世渡りが上手い。	□□□□㉒
迫害を受けている同種族をみてバカみたいと見下してきた。	□□□□㉔
しかし理解があると思われた両親は実はマニアックな性癖をもつ富豪の元に売ることを約束していた。	□□□□㉖
そのためベータを大切に育てていた。	□□□□㉘
今の仲間たちからそのことを聞かされ真実を知ったベータはあえて売られたふりをして富豪の家から魔動機類を根こそぎ奪い逃げ去った。	□□□□㉚
	□□□□㉜

