

キャラクター名
モンキー・D・ルフィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	肉！		
経験点	1510		肉！！ 肉！！！！		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		19	3
体	8	敏捷度	8	1		17 + 1	3
		筋力	10	7		25	4
心	5	生命力	11	6		25	4
		知力	4			9	1
		精神力	10	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
練体の極意	2-231p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
メディメーション	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
グレートソード	200
装備名誉	50
	50
名誉点 所持 224 /合計 524	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	7	10	10	11	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H拳	5	2	2d+ 12	11	13	10										
グラップラー専用。パンチを強化魔法の武器化																	
キック	1H#	0	-1	2d+ 9	12	12	5										
武器無しのデータ																	
鎧貫き！	1H拳	5	2	2d+ 12	12	13	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
ハングリージャツ	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
食事一週間x10	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□

アウエイクンx3	○□□○□□
魔法文明の遺跡A	○□□○□□
	○□□○□□
マジテックボックス	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5264 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	1	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	22

装備品	説明
頭 麦わら帽子	生死判定+2、一日に一回生死判定を振り直せる
耳	
顔 不適の仮面	
首 クマの爪	
背中	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインゼクター	トリートポーション

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗
使用可能種族：人族、ダークドワーフ、ラルヴァ、コバルド、ラミア、ライカンズローブ※ただし、人前で蛮族・ダークドワーフとバレた場合は死ぬ。死にたくなかったら名誉人族を取ること。	チェック
冒険者同士は長く一緒にやっているPTで全員がグレートソード級の冒険者。PTのチーム名とかあるといいかもね。パーソナルデーターはできる限り埋めること。埋めた後は1d6と1d10を1回ずつ振り、その結果を残しておくこと。	□□□□⑤
チーム決定後、メンバー全員の共通の目標を決めること。	□□□□⑩
	□□□□⑮
52[5,5,1,6,4,4,3,5,3,6,6,4] → 52	□□□□⑳
52[,4,3,5,,,4] → 52	□□□□㉑
	□□□□㉒
1d6→2	□□□□㉓
1d10→9	□□□□㉔
	□□□□㉕