

キャラクター名
霜月 彰 (しもつき あきら)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	95：双子	経験	92：大失態	邂逅	38：家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	0	3		7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	7r+4	3	LV+7		エフェクト作成武器
焰刀	白兵	6r+4	—	14		装甲無視 侵食値：+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	—	—	

所持品	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 3 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
霜月 灯里	P ●慕情	N 嫌気		
ジャーム	P 庇護	N ●不安		
神代早月	P ●連帯感	N 憎悪		
PC間：	P	N		
自由枠：	P	N		
自由枠	P	N		
シナリオロイス；やばいてき	P 好奇心	N ●脅威		

最大財産P： 8 残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャ	—	—	SD	—	
効果： C値：-LV（下限7）								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果： 武器作成エフェクト								
ペネトレイト	1	3	メジャ	武器	—	白兵射撃	—	
効果： 装甲無視 判定D：-1個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果： 飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	3	2	メジャ	武器	—	白兵射撃	—	
効果： A値：+（LV*2）								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

シナリオHo
http://kid.flier.jp/trpg/PC2.jpg

UGNチルドレンをしている少年。
双子の兄であり、妹もいる。二人共UGNチルドレン。
二人で任務中、ジャーム化寸前の子供を見つける。妹がなんとか助けようとするも、止めることができなかった。
そして、予想通り子供はジャーム化し、任務は失敗してしまう。
その時の衝撃が強く、妹は前線を離れ後方支援に移動した。

傷ついた妹を元気づけるために、なにかプレゼントを送ろうとお店に行った際、そこがたまたま神代グループの参加であり、その時神代早月がたまたま視察に来ていて、プレゼント選びに協力してくれた。
それからは、ちょくちょく相談をするようになり、今では友人と呼べる存在になっている。

+1d10 シーンイン
★マイナー
インフィニティウエポンLV1 武器作成 侵食値：+3 (0-99)
インフィニティウエポンLV2 武器作成 侵食値：+3 (100-159)
氷の回廊LV1 飛行状態で戦闘移動（移動距離：+（LV*2）m 侵食値：+2 (0-99)
氷の回廊LV2 飛行状態で戦闘移動（移動距離：+（LV*2）m 侵食値：+2 (100-159)

★焰刀 (0--99)