キャラクター名

ひざちゃん

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8ちゃい
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	5
幸福の時	77

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		咬牙切歯(業怒)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点＋1。ダメージ＋2。
メインクラス		瘴気、断つべし(無限解体)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		阿吽之息(殺劇)		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1して良い
サブクラス		妖斬りの刀(死神)		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行って良い。
腕		小さなアンデット		オート		自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで、狂気点から減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は無効。攻撃が命中したなら「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0ー1	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1