

キャラクター名 クロナ・レティシア	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	戦士	性別	女
		年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	50		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	44		60 + 2	10	ファイター	15		
体	9	敏捷度	9	41		60 + 2	10	フェアリーティマー	10		
		筋力	12	33		54	9	マジテック	1		
心	6	生命力	12	22		43	7	スカウト	10		
		知力	12	4		22 + 2	4	エンハンサー	9		
		精神力	6	6		18	3	アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	1-279p
バトルマスター	3143p	キャパシティ	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	1B29p		p
命中強化	2-230p		p
かばう	1-285p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	25	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	レティシアの鎧		42		12
盾	レティシアの盾		42	7	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	32	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レティシアの剣	1Hor2H	66	2	2d+ 29	8	26	66										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	70 m	210 m

回避	防護点
2d+ 32	21

HP
135

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			
魔動機術	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
68

装備品	説明
頭 獣宝の叡智	全種族言語取得
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時も-2で行動可能
顔 不敵の仮面	0以下からのHP回復+10
首 龍の背水	判定自動成功化、その次の判定自動失敗化
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで背中に保持出来る
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能真・ブラックベルト	防護力アップ
足 韋駄天ブーツ	移動力アップ
その他 叡智の腕輪	知力+2、破壊時+14 (破壊しない)

装備品	説明
マジスフィア小	魔動機術一部使用可能
通話のピアス	通話可能
不滅の古傷	不敵の仮面の効果を受けた回復時MPに同じ量回復
熊の爪	マッスルベアー+1
ドラゴンウィング	獣化時龍化。落下ダメージ無効、飛行可能 (能力影響なし)
左手 疾風の腕輪	敏捷+2、破壊時+14 (破壊する)
カウンターバックル	ファイター技能でカウンター使用可能
ビーストブレイクアース	移動力+1、1日一回気絶無効しHP k 100+50@8回復
クリスタルオーバー	全部位枠を2つ化し装備制限無視して装備可能

—その他メモ—		自動失敗
クロナ能力		チェック
○妖精魔法全属性使用可能		□□□□⑤
○自動防衛魔法適正		□□□□⑩
味方限定魔法制御、ターゲッティング、鷹の目、魔法拡大/数、ワードブレイク		□□□□⑮
○クロナ式獣化		□□□□㉓
筋力B+2、敏捷B+1、言語ペナ無効のステータス修正を得ます。		□□□□㉔
○獣宝龍半覚醒		□□□□㉕
		□□□□㉖

