キャラクター名

ひげちゃん

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
33金欲	
63飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		微笑みの裏側(冷静)		オート			行動判定＋1
メインクラス		鬼切(死神)		オート			白兵マニューバ出目＋1
メインクラス		必中		オート			攻撃出目6に任意の部位へダメージ
サブクラス		銃兵の心得(銃神)		オート			射撃マニューバの出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			＋1
頭		武士の意思(アドレナリン)		オート			行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		蛇のぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		違法金銃兵(二丁拳銃)		アクション	3	0～1	射撃2＋連撃
腕		髭切(名刀)		アクション	2	0	白兵2＋切断。切断、攻撃判定＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		鬼呪(スパイク)		ダメージ			追加ダメージ2