キャラクター名
打撃パラディン

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	19	8	9	21	19	8
ボーナス	2	6	2	3	7	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正		2			2		
能力値	3	9	3	4	9	9	3

HP	85
MP	106
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承打撃		-1	14					
左手	伝承盾					12		-1	
頭部	伝承冠					11			
胴部	伝承皮鎧					14		-1	
補助									
装身具									
能力値			9	0	3	0	9	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			8	14	3	37	9	10	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			8	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	8

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★		パッシブ		自身			
効果： 明度ペナルティなし、暗黒時ダメージ＋1d								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフェシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 魔術効果＋10								
アームズマスタリー:打撃	1		パッシブ		自身			
効果： 命中＋1d								
アフェクション	1		ダメ後	20m	単体		1回	
効果： ダメージ0に								
ヒール	1	1	メジャー	20m	単体			
効果： HP＋CL×3＋3d6								
クイックヒール	1	1	イニシアチブ		自身		1S1回	
効果： ヒール使用								
キュア	1	1	メジャー	20m	単体			
効果： BS全て回復								
エターナルシャドウ	1		セット		自身			
効果： 暗闇化								
ハンマーストライク	5	3	メジャー		単体			
効果： ダメージ＋5d								
チェックメイト	5	4	ダメ前	20m	単体		1R1回	
効果： ダメージ＋5d								
ファミリ	2		パッシブ		自身			
効果： 感知、器用判定＋2								
ファミリアタック	5	5	メジャー	20m	単体			
効果： 貫通ダメージCL＋7d								
ファミリコンビネーション	1	9			自身			
効果： 上記後もう一つメジャー								
ファミリマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： ファミリアタック命中＋1d								

キャラクター名
打撃パラディン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイドプロテクション	1	1			自身			
効果：プロテクション範囲選択								
ホーリーヒット	1	8	メジャー		自身			
効果：ハンマーストライク2回								
インペレイティブ	1	8	セット		自身			
効果：セット2回								
	1							
効果：								
暗闇時	1							
効果：＋25d								
プロテクション	1							
効果：5d＋26								
チェックメイト	1							
効果：5d＋26								
効果：								
効果：								
効果：