

キャラクター名
ア・イシャ・ナク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1400				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1		17	2
	敏捷度	5			11	1
体	筋力	2			13	2
	生命力	5			16	2
心	知力	9	1		23	3
	精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	13 /合計 13

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球/魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
アウエイクポーション	○□□□□□
ヒーリングポーション	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1492	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 1	6	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕