

キャラクター名	プレイヤー名
佐城 子路(さじょう しろ)	

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
	ブラム=ストーカー				
オプション	モルフェウス	年齢	12	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	44 %
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	5	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
精鋭：意志	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： C値-Lv								
リフレ：ブラム	2	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果： C値-Lv								
マシンモーフィング	2	3	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果： 購入判定する。達成値+Lv×2,1回/シーン								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果： 情報判定できる。ダイス+Lv								
死者の肉体	1	1	リアクション	至近	自身	意志	-	
効果： ドッジできる。								
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果： 判定直前にHPを-5,達成値+10,1回/シーン								
ブラックマーケット	1	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化Pを10×Lvだけ取得								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	RC	-	
効果： 障害物を無視して移動可能								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果： 機能を維持したまま外見変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

物静かな少年。イメージカラーは青。  
 大抵の事には無関心な振りをしてている。  
 一人称：僕  
 二人称：君、貴方  
 三人称：彼、誰か

「僕みたいな劣等生に用があるのか？ 変な奴だな」（お気遣いありがとうございます）

「僕に戦闘力を期待するな。泥仕合にしかならぬぞ」（単騎は怖いぞ。味方を付けてください）

「ただ死に難いだけ。武器を調達しても当たるわけじゃない。ただ相手に出血を強いて逃げ回る。華のない戦い方だぞ」（痛いしんどいです。せめて皆みたいな派手な攻撃手段が有ればいいのに）

-----性格-----

- 外見上  
何に対しても無頓着、何処か冗長で皮肉混じりの発言が多い。無表情で生活し、無表情で訓練を済ませ、無表情でジャムをやる。
- 内面  
素直で従順。子供らしい感情と反発心があるのだが、ノイマン故に常に冷静。「死者の肉体」を使い過ぎた為に、表情筋が殆ど動かなくなった。本人は余計な情報を漏らさないし不用意に近づかれ難くなったので、便利だと感じている。
- 好きな物：金平糖と炭酸ラムネ、その他駄菓子。
- 貧乏だった昔に、時折友人が持って来てくれた駄菓子屋の小さなお菓子達。数少ない暖かな思い出。
- 嫌いな物：笑顔で擦り寄ってくる人間、暴力に快感を得る人間、他人を無理矢理自分のものにしようとする人間。