キャラクター名
ロムスカ・パロ・ウルラピュタ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	２１
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	13	20	14	15	11
ボーナス	3	3	4	6	4	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	4	8	6	6	4

HP	32
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	6	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	4	6	6	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション*1	
野菜*1	
オーガの腰紐	

現在重量： 5
最大重量： 14
所持金： -190
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果： ダメージ2D+10								
ファイアロード	1		パッシヴ		自身			
効果： 火魔法のｄｍｇ+4								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1		パッシブ	視界	場面（選択）			
効果： すべての対象にエネミー識別を 行なえる。エネミー識別の判定は1回 だけ行なう								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。魔法攻 撃のダメージに＋【感知】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別の判定+1ｄ								
アイデンティファイ	1							
効果： アイテム鑑定の判定に＋1Ｄする								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ラピュタから落下した後奇跡的に生き残ったが戦争犯罪者となってしまっているため現在逃亡中