キャラクター名: イリシュ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | サイバーオーガン | **Lv.1:** | サイバーオーガン | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20歳 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 大成功 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 奪還 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 17 | 19 | 22 | 6 | 10 | 6 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 6 | 7 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | 2 | | | | -1 |
| **能力値** | 6 | 7 | 11 | 2 | 5 | 2 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 97 |
| **MP** | 71 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | 7 | 0 | 11 | 0 | 2 | 16 | 11 |
| スキル | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(左)** | | 7 | 0 | 11 | 0 | 2 | 16 | 11 |
| **総計(両)** | | 7 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0

最大重量： 17

所持金： 500

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージに+(SL)D | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 短剣による攻撃の命中判定+1D | | | | | | | |
| オーバーリミット | 5 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | HPを5点消費。あらゆる命中判定と回避判定の達成値に+SL | | | | | | | |
| オーバーアサルト | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イナーシャルアタック | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハードワイヤード：敏捷 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ウェポンチェンジ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「今から紹介するのはクラン=ベルの新鋭！　メント商会所属のイリシュ選手です！」
司会のアナウンスを受けて、彼は闘技場へと出た。

↓以下、設定

グランフェルデン近郊で名を馳せる狩人の息子。
彼は狩人になることを拒み、クラン=ベルの闘技場に身を投じる。
そして彼は闘技場で最も強い戦士という名誉を手にしたのだった。

しかし、闘技場で名誉を手にした直後、彼は悲劇に見舞われた。
彼の家が代々受け継いできた神具である弓が何者かの手により奪われてしまったのだ。

その弓は火の力を持ち、ありとあらゆる物を焼き尽くすらしい。
彼の家に伝わる話によると、水の粛清を生き残った先祖が
粛清の余波によって湿地と化した大地を乾かすために作り出したものであるのだとか。

これを悪用されると火の粛清が起きてしまう……！
そう思った彼は弓を取り戻すため剣闘士を辞め、冒険者になることを選んだ。
盗賊稼業に手を出した理由は主には親譲りの身のこなしを活かせるからだが、
盗賊なら貴族から物を盗む依頼や遺跡探索の依頼を受けやすいので、神器の情報を入手しやすいということもあった。

彼が所属するメント商会は最近姿を表した商会である。

キャラクター名：イリシュ

プレイヤー名：

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヒストリー | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |