

キャラクター名  
エステル

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	監禁されたことがある。		
<b>経験点</b>	60		忘れられない恐怖を経験したことがある。 家族に魔法使いがいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	7	1		18 + 1	3
	敏捷度	5	3		18 + 1	3
<b>体</b>	筋力	6	3		19	3
	生命力	4			14	2
<b>心</b>	知力	12	3		25	4
	精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マジテック	2		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマ						2	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能							合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程30m	2H	10		2d+ 9	8	12	25										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 9	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭 マギスフィア;小	
耳 聖印<神の指先ミルタバル>	
顔 マギスフィア;小	
首 首輪(鉄製)	奴隷用の太い鉄製の首輪、鎖はついていない。
背中 穢れ保護のマント(GM特殊裁定装備)	穢れ度4:守りの剣の影響下で全ての行為判定に-2のペナルティ
右手 能力増強の指輪(器用)	
腰 えびら	矢24本ストック可能
足 バレットポーチ	弾24発ストック可能
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(敏捷)	

その他メモ	自動失敗 チェック
ヤリス卓「レヴナンツ・カタストロフ」で夕蝶のキャラ"前衛魔剣士"コロナが獲得した奴隷の少女。とあるNPCの狂気の実験に巻き込まれた結果、穢れが4まであがっている。	□□□□⑤
新しく主人となったコロナに「私もそうだったから、がんばれば大体なんとかなるです〜☆」と...	□□□□⑩
1.「とりあえず冒険者登録ですー」と守りのある剣の街に蹴りこまれる。 → 酷い頭痛などを覚え動けなくなる。	□□□□⑮
2.「とりあえずこれ装備して一緒にがんばるですー」と 冒険者Lv5~7相当のダンジョンの扉を無知識で解除させられる → 死にかける。	□□□□㉔
3.「私前衛だったから後衛おねがいですー」といきなり弓を渡されて戦わされる。 → 弓が必筋高すぎて引けない、反動で自爆して死にかける。	□□□□㉔
	□□□□⑤

