キャラクター名

アントーニョ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１２
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
８笑顔	
２０　黒い館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援１か妨害１
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付属する効果をすべて打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりの受ける
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値＋１
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹１体と対話判定してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１