キャラクター名: 有角の侍

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 逃亡 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 13 | 13 | 10 | 6 | 7 | 9 | 7 |
| **ボーナス** | 4 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 6 | 4 | 2 | 2 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 45 |
| **MP** | 34 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 菊一文字 | 至近 | -1 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | カイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | 鉢金 | | | | | 3 | | | -1 |
| 胴部 | ライトスーツアーマー | | | | -1 | 8 | | | -3 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 4 | 6 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 9 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | 3 | 16 | 4 | 5 | 7 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 26 | 所持金： 150 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウィング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 白兵攻撃のｄｍｇに+【筋力】 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | 6 | 武器攻撃 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1 | |
| 効果： 攻撃を［対象：単体］に変更。dmg+20 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DRの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/防御 | |
| 効果： 対象にカバーを行う。行動を消費せず、行動済みでもＯＫ | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 1/防御 | |
| 効果： DRのダメージ-(武器威力/2)する(スキルで威力上昇してる場合はそれらを含めたのち/2する) | | | | | | | | |
| スピリットオブサムライ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 刀を1つ所持する | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：刀 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 刀を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 登攀、跳躍を伴う筋力判定に+1d | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： 携帯品の重量制限が［【筋力基本 値】×2］になる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |