

キャラクター名  
"匣喰い"レナード

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	幼少期、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	1280		人族に弱みを握られている 同族になじめない特徴があった		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	10		28 + 2	5
体	7	敏捷度	7	9		26	4
		筋力	11	18	+3	39	6
心	6	生命力	7	3		17	2
		知力	3	2		11 + 2	2
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	2		
スカウト	10		
エンハンサー	2		
ライダー	8		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
ターゲットィング	1-280p
鷹の目	1-280p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p
狙撃	1-293p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p
牽制攻撃	1-286p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
騎獣強化	
遠隔指示	
騎獣の献身	
高所攻撃	
人馬一体	
タンDEM	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	16	18

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	魔法の防弾加工のハードレザー	筋力	13	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デバスター/カスタム+2	2H	31	-1	2d+ 16	10	30	67										
ジラフネッククロスボウ: 射程50m、OM+2、魔法の武器化、専用化																	
インスタントボウガン・ソリッド	1	5		2d+ 17	10	19	15										
射程:20m、専用化																	
Xミート				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
21

装備品	説明
頭 ハンターメット	隠密+1
耳 スポッタードール	狙撃時命中率に+2
顔 ディスプレイサ・ガジェット	
首 マギスフィア(小)+	OP:ターゲットサイト/エクスプローラー・エイド
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	
補充の矢筒	徹甲矢/4 BDB/4 閃牙/2 魔法/1 粘着/1
蝙蝠の耳飾り	

その他メモ	自動失敗 チェック
兵士:3、狩人:2、賞金稼ぎ:2、物乞い:2、男娼:1	□□□□⑤
ミノタウロス生まれのウィークリング。ミストグレイヴ	□□□□⑩
小さい頃はミノタウロスの家系にもかかわらず虚弱だったため『一族の恥さらし』と言われて仲間から虐待される。	□□□□⑮
家族によって軍に放り出され、虚弱でも戦場で生き残れるように必死に腕を磨く。しかし、長距離かつ隠密の狙撃はバルバロスの中でも邪道と言われ、嫉みも相まって再び迫害される。	□□□□㉔
結局バルバロス領から追い出され、人族領にいくも詐欺に遭って無一文のまま追い出される。	□□□□㉙
最終的に比較的迫害されにくい冒険者になることで落ち着いた。	□□□□㉚
借金はなんとか返済したものの、貧乏暮らし。食事は保存食で済ませてはいるが、体格に見合わず大食いなので基本的にお腹が減っている。	□□□□㉛
一緒に逃げてきた竜種がいるが借金をした際に泣く質に出し、現在取り戻すために頑張っている。	□□□□㉜
泣いたりした仲間が殺されるとこを目撃したため、生き残る為に基本的にずっとポーカークフェイス。だが、おいしいものを食べると顔が緩む	□□□□㉝



