

キャラクター名
仙道紫乃

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	ヤクザ	カヴァー	暴力団組長
	オルクス			年齢	??	性別
オプション						
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	犯罪者の子	経験	伝説	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転 :バイク	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鋭い影+背教者殺し+フォース+コンセントレイト:ウロボロス	RC	9r+3	-	Lv+2		相手の全てのダイスを-4個、C値:7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 要人への貸し					
コネ: 手配師					
コネ: UGN幹部					
コネ: 警察官					
コネ: ハッカー					
コネ: 情報屋					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイ	消費
古代種	P	N		
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 不安		
部下(久崎親太郎・黒見雪)	P 庇護	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	Xジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)								
飢えし影	1	1	Xジャーアクション	視界	-	<RC>	-	
効果: 「攻撃: +[Lv+2]」の射撃攻撃を行う。								
背教者殺し	3	3	Xジャーアクション	-	-	(RC) (白兵)	-	
効果: 相手の体内にあるレネグイドを分解し、力を発揮できなくするエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定ダイスを-[Lv+1個]する。オーヴァード以外には効果適用不可。								
ハンドリング	1	1	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 支配した動物のみずからの代わりにシーンに登場させるエフェクト。シーン登場時に使用する。自身の代わりに支配下の動物を登場させる。シーンの間、〈知覚〉判定の達成値を+[Lv×3]する。能力値、ダメージなどは共有して扱う。								
支配の領域	3	6	オートアクション	視界	単体	自動	-	
効果: 領域を完全に支配し、対象の行動を意のままに操るエフェクト。対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象のダイス目のひとつを1に変更する。対象が判定を行っている最中にも使用できる。1回の判定につき1回まで、1シナリオにLv回まで使用可能。								
雲散霧消	5	4	オートアクション	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: あらゆる攻撃能力の作用を消滅させ、自分と周囲を守るエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[Lv×5]点する。エフェクトによるダメージ以外の攻撃には不可。1ラウンドに1回まで使用可能。								
フォース	3	3	Xジャーアクション	-	-	効果参照	-	
効果: 自身のレネグイドを活性化させるエフェクト。あらゆるメジャーアクションの判定と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
猫の道	1	-	Xジャーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 領域を使用して、通常ではありえない方向や場所に通い、縦横無尽に領域内を移動する近道を形成するエフェクト。このエフェクトを使用することで、誰も知らない近道を通ることができる。GMが必要と感じれば<RC>で判定を行って良い。								
不可視の領域	1	-	Xジャーアクション	至近	効果参照	自動	-	
効果: 特定の領域を隠蔽するエフェクト。[Lv×1000]平方メートルの場所を隠蔽できる。隠蔽された領域は目に見えるが知覚はされず、誰かが隠蔽している領域を見つけようとした場合、〈知覚〉同士の対決を行う。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

- ★次に覚えさせたいエフェクト
- ・ジャミング(ルルプ1)
 - ・スモールワールド(インフィニティコード)
 - ・原初の赤: アースシェイカー(ルルプ2・インフィニティコード)
 - ・食われし費(インフィニティコード)
 - ・裏切りの真明(インフィニティコード)