

キャラクター名 藍原 操 (あいばら みさお) プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	学生	
	バロール						
オプション			年齢	14	性別	男	
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	28 %	
出自	結社の一員		経験	汚れ仕事		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天使の瞳	RC	11r+10	8	0		コンセントレイトLV2+死神の瞳LV9+黒星の門LV5+停滞空間LV2 侵蝕値12
天使の魔眼	RC	11r+10	8	0		コンセントレイトLV2+死神の瞳LV9+因果歪曲LV2+黒星の門LV5+停滞空間LV2 侵蝕値12
墮天使の瞳	RC	12r+10	7	0		コンセントレイトLV3+死神の瞳LV10+黒星の門LV6+停滞空間LV2 侵蝕値15
墮天使の魔眼	RC	12r+10	7	0		コンセントレイトLV3+死神の瞳LV10+因果歪曲LV3+黒星の門LV6+停滞空間LV2 侵蝕値15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ:要人への貸し		0		0	
コネ:UGN幹部					
コネ:情報屋					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
超血統	P	N			
戦友	P 好奇心	N 侮蔑			
グリム	P 好奇心	N 侮蔑			
長峰 優雨	P 好奇心	N 侮蔑			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	6	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
死神の瞳	9	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	次の攻撃に(LV+2)D追加ダメージ。攻撃力は0となる。							
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	行動値(LV×2) 移動距離+10m							
因果歪曲	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	シンドローム		
効果:	範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可シナリオLV回							
黒星の門	5	2	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果:	判定ダイス+(LV+1)D同エンゲージ不可を可能に変更。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	80	
効果:	判定の直前に使用する。効果を不発にする。判定ないものには使用不可1シナリオ1回							
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	シンドローム		
効果:	シーンの間行動値が0となる。マイナーで解除できる							
ディメンションゲート	1	2	メジャー		自身	自動		
効果:	好きな場所に行ける。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ローザ・パスカヴィル直下のUGNエージェント。
 彼本人は戦えないので、常に誰かと一緒に行動をするようにしている。
 まだ未熟な存在であるが故委に自身で考えて行動するのがやや苦手。
 子供だからという理由でマウントを取られるのが嫌なので、自分のことを天使と自称してマウントを取られないようにしている。
 ただし、上記なことをしているので電波系な子供と思われる。

《時の棺》 オート 侵蝕値10
 判定の直前に使用する。効果を不発にする。判定ないものには使用不可1シナリオ1回
 《赤方偏移世界LV5》 セットアップ 侵蝕値2 単体視界
 +行動値10 移動距離+10m
 《赤方偏移世界LV6》 セットアップ 侵蝕値2 単体視界
 +行動値12 移動距離+10m

▽▽▽ 変数部 ▽▽▽ ※//で始まる行の右辺の値を適宜書き換えてご利用ください。
 EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(-59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
 SDB:自分のエフェクトによるダイス数変動
 SAB:自分のエフェクトによる達成値変動
 ODB:他者のエフェクトによるダイス数変動
 OAB:他者のエフェクトによる達成値変動