

キャラクター名 ヘリアン・ウィンドミル プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	30
冒険者Lv	7	経歴	規律の厳しい環境で育った (C2-1)		
経験点	1810		師と呼べる人物がいる (B1-2) 本来とは異なる性別として育てられた(A3-4)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	6	3		19 + 2	3	シューター	7			
		敏捷度	3			13	2	マジテック	5			
体	7	筋力	6	3		16	2	セージ	2			
		生命力	11	2		20	3	エンハンサー	1			
心	12	知力	6	2		20	3					
		精神力	3	3		18	3					

戦闘特技		言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	交易共通語	○	○
鷹の目	1-280p	汎用蛮族語	○	
武器習熟A/ガン	1-281p	魔動機文明語	○	○
狙撃	1-293p	妖精語	○	
	p	リカント語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	スプリントアーマー	15	5
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	7	10	9	9	回避技能	合計値		
							0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+	10	10	10							
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	11	10	9															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	13 m	39 m	2d+	0	5	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	5	2d+	0	33		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭	バンダナ	頭の花を隠す用のバンダナ。
耳	マギスフィア (小)	魔動機を使うためのアイテム。
顔		
首	エニグマ	謎の魔動機。現在番号2、金24/A*1 効果命中判定+1、魔法ダメージ+2 穴を2カに拡張。
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。
右手	宗匠の腕輪	器用さの腕輪
腰	ガンポーチ	弾がいっぱい入るポーチ。
足	ガンポーチ	弾がいっぱい入るポーチ。
その他マギスフィア (大)		魔動機術を使うためのアイテム。大体腰の位置

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗
【冒険に出た理由】		チェック
病の家族、恋人を救うため (4-3)		□□□□⑤
【設定】		□□□□⑩
魔導技師ベアハルトの家の庭で生まれ、助手を欲したベアハルトに拾われた。		□□□□⑬
その後、ベアハルトから射撃と魔動機について学び助手としての務めを果たす。		□□□□⑲
しかし、ヘリアンが30歳になったくらいにベアハルトが病に倒れ冒険に出る事になる。		□□□□⑳
ベアハルトは、とても頑固で偏屈な人物であり、おまけに口の悪い人物だったため		□□□□㉕
人の少ない町の郊外に住んでおり、彼を見て育ったヘリアンも頑固で偏屈で口が悪い。		□□□□㉙
また、頭に咲いている花を隠すためにバンダナをしている。		□□□□㉚
【能力】		□□□□㉟

キャラクター名
ヘリアン・ウィンドミル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	キャンペーン6話目終了時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
【冒険関係】		キャンペーン7話目開始時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
冒険者セット		キャンペーン7話目終了時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
松明		キャンペーン8話目開始時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
保存食(お徳用)x2		キャンペーン8話目終了時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
調理セット		キャンペーン9話目開始時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アウェイクポーションx5		キャンペーン9話目終了時	〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
【戦闘関係】			〇□□〇□□		〇□□〇□□
銃弾x2			〇□□〇□□		〇□□〇□□
銀の弾丸x6			〇□□〇□□		〇□□〇□□
衝撃弾x6			〇□□〇□□		〇□□〇□□
断空弾x6			〇□□〇□□		〇□□〇□□
活性弾x6			〇□□〇□□		〇□□〇□□
マジスフィア(小)x4			〇□□〇□□		〇□□〇□□
3点魔晶石			〇□□〇□□		〇□□〇□□
5点魔晶石x4			〇□□〇□□		〇□□〇□□
マナチャージクリスタル(5点)			〇□□〇□□		〇□□〇□□
ストーンx20			〇□□〇□□		〇□□〇□□
【その他】			〇□□〇□□		〇□□〇□□
エンブレム			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
【所持クォーツ】			〇□□〇□□		〇□□〇□□
黒Bクォーツ			〇□□〇□□		〇□□〇□□
黒Aクォーツ			〇□□〇□□		〇□□〇□□
金Bクォーツ			〇□□〇□□		〇□□〇□□
金Aクォーツ			〇□□〇□□		〇□□〇□□
赤Aクォーツ			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
			〇□□〇□□		〇□□〇□□
【消費記録】			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン2話目「爺に仕送り」			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン2話目「昼食」			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン3話目開始時の消費			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン4話目開始時の消費			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン5話目開始時の消費			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン5話目「宿泊」			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン5話目終了時			〇□□〇□□		〇□□〇□□
キャンペーン6話目開始時			〇□□〇□□		〇□□〇□□

所持金 21195 預金・借金 G G

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
レイピア級	30
ブロードソード級	50
グレートソード級	100
名誉点 所持 66 /合計 266	