キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-297000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	30		43 + 30	12
		敏捷度	10	30		44 + 30	12
体	8	筋力	9	30		47 + 30	12
		生命力	8	40		56 + 30	14
心	9	知力	11	30		50 + 30	13
		精神力	9	40		58 + 30	14

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	グリモワール	15
スカウト	9	アーティザン	6
レンジャー	3		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ライダー	11		

戦闘特技

タフネス	2122p	命中強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143p	両手利き	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	25	25	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	25	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	74 m	222 m

回避	防護点
2d+ 25	10

HP
161

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 28/4	2d+ 25

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 32	2d+ 32

MP
133

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	15	31			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

武器：ミスリルソードk28
魔力撃-追加D25(ファイター)+31(魔力)+3(習熟)+2(武器)=61
ノレッジ、アーム(+4)
高所攻撃(+4)
ヴォーパルウェポン(+2)
負傷増力(+2)
自己バフ計+12

魔法：射すくめる視線(k10+31)、リプロキスサキュバニア(k70+31)

行動回数4(FA、縦横無尽、二回行動)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟