

キャラクター名  
チーハ・ドゥプル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	76
冒険者Lv	3	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	690		異種族の友人がいる 同じ夢を何度も見ている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		23	3
体	0	敏捷度	9	1		22	3
		筋力	1			1	0
心	13	生命力	14			14	2
		知力	6			19	3
		精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
レンジャー	1		
バード	3		

戦闘特技		呪歌追加	終律増強
		2-228p	p
		2-227p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
終律:冬の寒風	
アーリーバード	
モラル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	1
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1195 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 5	2	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---