キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-297000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	30		43 + 30	12
		敏捷度	12	30		49 + 30	13
体	7	筋力	9	30		46 + 30	12
		生命力	6	40		53 + 30	13
心	7	知力	9	40		56 + 30	14
		精神力	5	40		52 + 30	13

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	グリモワール	15
スカウト	9	アーティザン	6
レンジャー	3		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		
ミスティック	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	足さばき	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	両手利き	IB32 p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	27	28	27
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	28	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	79 m	237 m

回避	防護点
2d+ 28	8

HP
143

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 31

MP
127

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	15	32			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

k30+27+32=66基準
ノレッジアーム+4
負傷増力+2
Vポン+2
習熟+6
武器修正+2
バフ計+16
=82

FA二回行動で主動作3回
両手追加攻撃で3手、マルアク1手

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟