キャラクター名

おんぼろホリック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1		支援3
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃に「全体攻撃」を付属
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート			切断、攻撃判定+1。BP終了もしくは1ターン終了ごとに基本パーツ1つ損傷する
				オート			
頭		カンフー		オート			1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0		白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1+切断+連撃1
胴		つぎはぎ		オート			BP終了後、このパーツと基本パーツを１つ直しても良い
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	ダメージ+1。基本パーツを１つ損傷する。