キャラクター名: エリフマルテ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	1100		同じ夢を何度も見ている		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	7	3		19	3
体	5	筋力	4	4		13	2
		生命力	7	7		19	3
心	12	知力	7	14		33 + 2	5
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/妖精神ｱｽﾃﾘｱ	5		
レンジャー	1		
セージ	3		
アリストクラシー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首	祈りのアミュレット	回復量+1/もらった
背中	聖印	
右手	-	装備不可
腰	ブラックベルト	
足	おしゃれ靴	
その他	叡智の腕輪	

	装備品	説明
左手	-	装備不可

その他メモ

実家に帰ったら村が焼けてたので、とりあえず冒険者始めてみた系女子。（予言によって）

生き残りの家族と出会えるという予言を頼りにやってきたが、
いつも惜しいタイミングですれ違っているため、未だに出会えたことはない。

◆派生技能：ウァテス取得、セスタス取得
◇一人称メモ：わたし

状況次第で回復したり攻撃したり
基本は近接攻撃型にしたいので、以降はグラップラーとサブ技能上げ(エンハンも？)/知力と精神で殴るタイプ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリフマルテ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
布	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
	○□□○□□
サークレット	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□