

キャラクター名  
 ジェルミ・ジェイク

プレイヤー名

|         |       |       |     |     |     |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | アコライト | Lv.1: |     | レベル | 3   |
| サポートクラス | サモナー  | Lv.1: | バード | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 15歳 |
| 種族      | フィルボル |       |     | 境遇  | 出世  |
| 出自(効果)  | 学者    |       |     | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 6  | 8  | 9  | 11 | 8  | 15 | 14 |
| ボーナス  | 2  | 2  | 3  | 3  | 2  | 5  | 4  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 0  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 3  | 3  | 5  | 2  | 7  | 5  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 37 |
| MP   | 52 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |     | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | ローブ |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   | 聖印  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |     |    | 3   | 0   | 3   | 0  | 7  | 5  | 7  |
| スキル   |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |     |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |     |    | 3   | 0   | 3   | 2  | 7  | 5  | 7  |
| 総計(両) |     |    | 3   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |     |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 魔術判定   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| MPポーション×6 |  |
| バックパック    |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

|       |    |      |     |        |  |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 6  | 所持金: | 840 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 11 |      |     |        |  |

| スキル名                        | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象     | 判定   | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|-----|--------|-----|--------|------|------|----|
| ラッキースター                     | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身     | -    |      |    |
| 効果: 作成時に幸運基本値+3             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| プロテクション                     | 3  | 3   | DR直後   | 20m | 単体     | 自動成功 | 1/MP |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]    |    |     |        |     |        |      |      |    |
| ヒール                         | 1  | 4   | メジャー   | 20m | 単体     | 魔術   |      |    |
| 効果: HPを3d+CL×3点回復           |    |     |        |     |        |      |      |    |
| ジョイフルジョイフル                  | 2  | 7   | メジャー   | 20m | 単体     | 呪歌   |      |    |
| 効果: 対象を未行動に。SL上限3           |    |     |        |     |        |      |      |    |
| ディスコード                      | 2  | 4   | DR直前   | 20m | 単体     | 自動成功 |      |    |
| 効果: 対象に使用しダメージ増加。+SLD。SL上限5 |    |     |        |     |        |      |      |    |
| サモン・シームルグ                   | 1  | 8   | メジャー   | 20m | 範囲(選択) | 魔術   |      |    |
| 効果: HPを2d+CL×2点回復           |    |     |        |     |        |      |      |    |
| ヘイスト                        | 1  | 3   | セットアップ | 20m | 単体     | 魔術   |      |    |
| 効果: 行動値+SLD                 |    |     |        |     |        |      |      |    |
|                             | 1  |     |        |     |        |      |      |    |
| 効果:                         |    |     |        |     |        |      |      |    |
| クイックヒール                     | 1  | 5   | インシアブ  |     |        | 自動成功 |      |    |
| 効果: 1シーンに1回使用可能             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| アイデンティファイ                   | 1  |     | パッシブ   |     |        |      |      |    |
| 効果: アイテム鑑定の判定に+1d           |    |     |        |     |        |      |      |    |
|                             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| 効果:                         |    |     |        |     |        |      |      |    |
|                             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| 効果:                         |    |     |        |     |        |      |      |    |
|                             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| 効果:                         |    |     |        |     |        |      |      |    |
|                             |    |     |        |     |        |      |      |    |
| 効果:                         |    |     |        |     |        |      |      |    |

元々学者の家の生まれで、当初は家のために学んでいたが好奇心のほうがでかくなり、そのうち好奇心で行動するようになる。大体傷だらけになるので回復する術を覚えるためにアコライトになった。ちなみにMPがきれることが多いのでMPポーションを持ち歩くことが多い。でも中毒。