

キャラクター名  
緒方レミ

プレイヤー名

|        |                   |      |    |       |       |
|--------|-------------------|------|----|-------|-------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>パロール | ワークス |    | カヴァー  |       |
| オプション  | ノイマン              | 年齢   | 30 | 性別    | 女     |
| 覚醒     |                   | 衝動   |    | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自     |                   | 経験   |    | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 87 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    |    | 1   | 1   | 行動値    | 13 |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    | 2   | 5   | 戦闘移動   | 18 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    | 1   | 2   | 全力移動   | 36 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC       | 4  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志       |    |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:レネゲイド | 5  |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                 |
|---------|----|-------|----|-----|----|------------------------------------|
| ダークプリズン | RC | 11r+4 |    | 10  |    | 2+6後。1+3+4+8。C値7。ラウンド間判定ダイス-3、飛行解除 |
|         |    |       |    |     |    |                                    |
|         |    |       |    |     |    |                                    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| 服  |    | 3  |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名                              | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|-----------------------------------|----|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング                            | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                |    |      |        |    |        |        |      |    |
| リザレクト                             | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                    |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 主の右腕                              | 2  |      | メジャー   | -  | -      | シンドローム |      |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2]                    |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 主の恩恵                              | 2  |      | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     |      |    |
| 効果: エン判定ダイス+Lv個                   |    |      |        |    |        |        |      |    |
| インビジブルハンド                         | 2  |      | メジャー   | 視界 | 範(選)   | RC     |      |    |
| 効果: 攻撃力:+Lvの射撃。1点入れれば飛行解除。1回/ラウンド |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 絶対の孤独                             | 2  |      | メジャー   | 視界 | 単体     | RC     |      |    |
| 効果: ラウンド間対象のダイス-[Lv+1]個           |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 斥力障壁                              | 4  |      | オート    | 視界 | 単体     | 自動     |      |    |
| 効果: ダメージ-[1D+Lv*3]。1回/ラウンド        |    |      |        |    |        |        |      |    |
| オウガバトル                            | 2  |      | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     |      |    |
| 効果: メイン間、ダメージ+[Lv+2]              |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 戦術                                | 2  |      | セットアップ | 視界 | シーン(選) | 自動     |      |    |
| 効果: ラウンド中、対象のメジャーダイス+Lv個          |    |      |        |    |        |        |      |    |
| コンセントレイト:エン                       | 3  |      | メジャー   | -  | -      | シンドローム |      |    |
| 効果: C値-Lv                         |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 生命増強                              | 2  |      | 常時     | 至近 | 自身     | -      |      |    |
| 効果: 最大HPを[Lv+30]上昇                |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 瞬間退場                              | 1  |      | オート    | 至近 | 自身     | 自動     |      |    |
| 効果: シーンから退場。Lv回/シナリオ              |    |      |        |    |        |        |      |    |
|                                   | ★  |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:                               |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:                               |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:                               |    |      |        |    |        |        |      |    |

DX3「Dual Calamity」に登場するエネミー。  
侵蝕率150%(エフェクトレベル補正済み)