

キャラクター名  
シャーリーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	11	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	225		大切な人と生き別れている 本から大きな影響を受けている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			12	2
体	12	敏捷度	5			10	1
		筋力	6	3	1	22 + 2	4
		生命力	6	1		19	3
心	13	知力	11	10		34 + 2	6
		精神力	9	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
プリースト/シーン	1		
レンジャー	6		
エンハンサー	2		
ライダー	4		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
かばう	224 p		p
ガーディアン	3142 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
オウルビジョン	
HP強化	
騎獣強化	
攻撃阻害	
タンDEM	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート(改変)		22	-3	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-3	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -3	10

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	17			
神聖魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
62

装備品	説明
頭 不敵の仮面	HPO以下から1以上への回復時HPが追加で10点回復
耳	
顔	
首 クリアメダル	HP・MP+1
背中 ウェポンホルダー(inヘビーメイス)	
右手 筋力増強の腕輪	
腰 血晶石の腹帯	ダメージの1/10のMPがたまる
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>【一般技能】物乞い5 墓守2 クレリック3</p> <p>○月×日(セッション0)</p> <p>今日から日記を書こうと思う。</p> <p>ロシレッタに行く途中にサロメっていうソーサラーと知り合った。</p> <p>やっぱ一人旅って危険だし仲間がいた方がいいよねー、肉壁にもなるし。</p> <p>それにおじいちゃんのソーサラーの魔法がかいてある本はまだ読んでないからダメージ出せる魔法なくて困ってたんだけどこれでちょっとは楽になりそうー</p> <p>このまま一緒にPT組めたらよさそうだよなー</p> <p>サロメが本当に信用できそうな子なら…おじいちゃんと一緒に探してもらってもいいのかもしれないし…</p> <p>まあまだそんなによく知らないから何とも言えないけど…リリーから依頼されてちょっと金目のものも手に入ったし順調な滑り出して感じ</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

