キャラクター名
高嵜燕

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	旅人
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	人類への興味	経験	旅	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	3			5
社会	2	1	0			3

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3	ＲＣ	5r+4		3		装甲値無視　侵食値+5
3+6	ＲＣ	6r+4		3		装甲値無視　侵食値+7
2+3+4+5+6　80↑	ＲＣ	3r+4		33		装甲値無視　ドッジ無効　侵食値+17
2+3+4+5+6　100↑	ＲＣ	5r+4		46		装甲値無視　ドッジ無効　侵食値+17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人/花村瑠都	P 親近感	N　嫌悪		
友人/春日榛名	P 好奇心	N　不安		
恩人/八重樫若菜	P　信頼	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：CL値-LV　（サイレンの魔女に使用不可）								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーンの間　精神を使用した判定に+LV*2								
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	ー	
効果：攻撃力+（LV*3）　装甲値無視								
マシラのごとく	3	5	メジャー	ー	単体	対決	８０↑	
効果：攻撃力+（LV*10）　判定ダイス-5								
疾風迅雷	1	3	メジャー	ー	ー	対決	ピュア	
効果：ドッジ無効　1シナリオ1回								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：ハヌマーンエフェクト使用　ダイス+LV個								
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								