キャラクター名
ディアド

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	苦手な動物がいる(いた)		
経験点	30		罪を犯したことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	3		17 + 1	3
		敏捷度	2			10	1
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	9			14	2
心	9	知力	15			24	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	5	5

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	8											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	8											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

	装備品	説明
頭	帽子	革製
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	壊すと器用+13 拾い物
腰	ガンベルト	12/12
足		
その他	ガンベルト	12/12

	装備品	説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：無理やり巻き込まれて
友人のナイトメアと『チキチキ魔力の量どこまで盛れるか大会』を開催。
負けず嫌いと近所でも評判のディアドは魔力マシマシの砲弾を作成。
「今回もワシの勝ちじゃな」とフラグを立てた瞬間、大の苦手なワニが近くを横切る。
驚いたディアドは砲弾を落としてしまいその衝撃で爆発炎上、お隣の家にまで被害がでる大事故を起こしてしまう。
牢獄行きは嫌だったので修理費だけ置いてトンヅラをこいたディアドは現在"はきだめの"魔動死骸区で同好の士を集めては似たような大会を開き爆発を起こしている。

趣味で集めた物
希少な魔動部品(900G)*2、耐魔素材(40G)*3、魔動部品(300G)*4、魔動議文明の遺物(550G)、魔力鉄(40G)*3、特殊耐魔素材(80G)*3
固定金具(400G)、にかわ入りの大きな瓶(120G)、鉄塊(200G)*2、鉄(40G)*4、補強材(500G)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディアド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
消費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
魔晶石(2点)x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
魔晶石(1点)x2	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

所持金	860 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	91
/合計	91