キャラクター名

アナスタシア・エリザヴェータ・ヨアノヴナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アクセサリー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
本夛 弐夜	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ判定時出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時自分以外「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定および切断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートでの毎ターンおよび戦闘終了時任意パーツを損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが破損した時宣言してもよい。その時最大行動値+2される。効果中はこのパーツの修復はできない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ白兵、肉弾ダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1