

キャラクター名  
菰之村 茶奈

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	年齢	性別	覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
	ソラリス								経験	邂逅				
オプション														
出自														

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	3	1	0		4	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時					
効果:								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー		自身	自動		
効果:	シーン中、あらゆる判定の達成値+[Lv]							
猛毒の雫	4	2	マイナー					
効果:	邪毒(ランクはLv)を与える							
痛みの水	4	2	メジャー	視界	単体	射撃		
効果:	ダメージ+[Lv]点の射撃攻撃 ダメージを与えた場合、放心を与える							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-[Lv]							
炎の刃	1	2	メジャー		自身	白兵/射撃		
効果:	ダメージ+[Lv*2]							
憎悪の炎	1	3	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	ダメージを与えた場合、憎悪を与える。対象はこのキャラクター							
腐食の指先	2	2	メジャー		単体	白兵/射撃		
効果:	命中時、対象の装甲値-[Lv*5]							
メルトアウェイ	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果:	ダメージ+[Lv*3]、ガード値-10							
アポトーシス	1	6	オート	視界	単体	自動	120%	
効果:	戦闘不能回復時に発動。その対象に[Lv*5]のHPダメージを与える。リアクションは行えず、軽減できない							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

【コンボ】  
 マイナー 《オリジン:ヒューマン》1+《氷の回廊》1+《猛毒の雫》5+《ゆるぎなき心》1 侵蝕率:6  
 効果:シーン中、あらゆる判定の達成値+[Lv]、バッドステータスを2個回復し、戦闘移動を行う。

メジャー 『スズメバチ』《痛みの水》1+《腐食の指先》2+《コンセントレイト:ソラリス》2+《炎の刃》5+《憎悪の炎》1 対象:単体 射程:視界 侵蝕率:11  
 効果:命中した場合対象の装甲値を-[Lv\*5]点し、一点でもダメージを与えた場合、対象に放心と憎悪と邪毒(5)を与える

マイナー 《オリジン:ヒューマン》2+《氷の回廊》2+《猛毒の雫》4 侵蝕率:5 効果:シーン中、あらゆる判定の達成値+[Lv]、戦闘移動を行う。

メジャー 『スズメバチ』《痛みの水》5+《腐食の指先》3+《コンセントレイト:ソラリス》3+《炎の刃》5+《憎悪の炎》1+《メルトアウェイ》5 対象:単体  
 射程:視界 侵蝕率:13 効果:ガード値-10、命中した場合対象の装甲値を-[Lv\*5]点し、一点でもダメージを与えた場合に対象に放心と憎悪と邪毒(4)を与える

オート 《力の霊水》4 対象:単体 射程:視界 制限:80% 侵蝕率:4 効果:ダメージロールの直前に使用。そのダメージを+[Lv]Dする。ラウンドー回

【判定】  
 9dx@8+8 ~59%  
 10dx@8+8 60~79%  
 11dx@8+8 80~99%  
 12dx@7+9 100~129%  
 13dx@7+9 130~159%  
 【ダメージ】  
 d10+24 99%