キャラクター名
ノーラ・リークラリー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	退屈な日々
出自（効果）	冒険者			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	12	21	6	10	6	8
ボーナス	5	4	7	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1				
能力値	5	5	10	2	4	3	3

HP	70
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トレーニングナイフS3[1/片/1]			2					
左手									
頭部	ハットS3					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	天空の寵愛								
能力値			5	0	10	0	3	14	10
スキル	漆黒の星		1					1	
その他									
総計(右)			6	2	12	4	3	15	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	2					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼クリスタル	漆黒の星
◆採取のクリスタル	太陽のリボン
◆敏捷のクリスタル	冒険者セット
◆踊り子のクリスタル	
◆回避のクリスタル	ドレスブック
▼小道具入れ	アクセサリー
筆記用具	囮餌
アニマルメッセンジャー(リス)	▼ランチボックス
枕	
	にく
▼バックパック	グリーンカレー

現在重量：	10		
最大重量：	22	所持金：	7569
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：猫族（アウリク）	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
	1							
効果：								
バタフライダンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アームズマスタリー：短剣	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ステップ：ダーク	3	4(-1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に+[SLx2]。シーン終了まで持続								
ステップ：ブライト	2	5(-1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 行動値+[SLx3]。シーン終了時まで持続								
ミステリアスダンス	1	4(-1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に＋[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
クイックステップ	1	5(-1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 《ステップ：～～》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
ワイドアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果： その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに＋[SL×2]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
ダンスマカブル	1	12(-1)	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象が行なう攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルによるダメージロールへ追加できるダイス数は、通常通りに処理する(1個であれば+1D、2個であれば+2Dとなる)。この効果は対象の攻撃の命中判定がクリティカルするか、シーン終了まで持続する。								
スティール	2	3	DR直後	-	自身	-	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：エネミーを対象とした白兵攻撃のDR直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。 通常どおり、ドロップ品決定ロールを行なう(この時、ドロップ品の決定に効果を発揮するギルドサポートなども適用される)。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る。								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に＋1Dする。								
ドッジムーブ	4	2	効果参照	-	自身	-		
効果： 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+[SL+2]								
エンカレッジ	1	6(-1)	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								

▼成長方針
火力は一切ないから支援になるよ！金を稼げ。

▼戦闘方針
3d+13 回避判定《フェイス：ブリガンディア》
3d+20 回避判定《フェイス：ブリガンディア》《ステップ：ダーク》3　太陽のリボン
3d+26 回避判定《フェイス：ブリガンディア》《ステップ：ダーク》3 《ドッジムーブ》4 太陽のリボン
4d+26 回避判定《フェイス：ブリガンディア》《ステップ：ダーク》3 《ドッジムーブ》4《ダンシングヒーロー》 太陽のリボン
「ロストデビルズマント」回避判定成功時：装備者が回避判定に成功した時に使用。装備者を攻撃したキャラクターに[スリップ]を与える。

避けてお手製トラップで転倒させるから何とかして！！！！！火力は
3d+6 命中判定
2d+2 トレーニングナイフ（片／物理）
しかないの！！《ワイドアタック》しても2d+4
《スティール》するしかないじゃん…

▼出身
エルクレスト出身。エルクレストカレッジに通い、応援団部に所属していた。
両親が冒険者なので不安定ながらもそれなりの稼ぎがあった。
そのため"魔"の時代にも関わらず割と不自由ない日常を謳歌していた。
昔からプレザ、スレアスとは交流がある。

キャラクター名

ノーラ・リークラリー

プレイヤー名

所持品			
団子			
マジカルキー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パフォーマンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	自身		
効果：	プリプレイ時、所持金が[【敏捷】x100]G増える。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。対象はコストなどを通常通り消費する。								
	1							
効果：	応援団部:10m以内のキャラクターの判定前。その判定に+1dする。1シナリオに1回使用可能。							
アンチトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果 :トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に+1する。 さらに、あなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+2する。								
フェイス：ブリガンディア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	リアクションの達成値+1							
リムーブトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に＋1D							
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :エネミーを倒した際に行なうドロップ品決定ロールを行なった直後に使用する。 フェイトを1点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行なう。								
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :情報収集判定の直前に使用する。その判定に＋2Dする。 GMはこのスキルの使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								