

キャラクター名

龍巳クリフ（たつみくりふ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	33%
出自	親の理解	経験	仲間の死		邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣、60〜79%、コンセ、炎の刃	白兵	7r+1	3	12		コスト4
両手剣、80〜99%、フルパワーアタック、コンセ、炎の刃、終末の炎	白兵	8r+1	3	27+1〜10		コスト4+6
両手剣、100〜129%、フルパワーアタック、コンセ、炎の刃、終末の炎	白兵	9r+1	3	34+1〜15		コスト4+6
130〜159%	白兵	10r+1	3	34+1〜15		コスト4+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		落谷奈落花（おちたに ならか）	P 純愛	N 悔悟	
		テレーズ・ブルム	P 感服	N 劣等感	
		“情報屋”ゼビュロス・ブルム	P 信頼	N 脅威	
			P 信頼	N 隔意	
			P 懐旧	N 食傷	
			P 好奇心	N 猜疑心	
			P 遺志	N 隔意	
		最大財産P:	10	残り財産P:	10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：他のエフェクトと組み合わせ不可。攻撃が命中する代わりに装甲値+〔Lv*10〕してダメージ算出								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：ラウンド中行動値0になる代わりに白兵攻撃の攻撃力+〔Lv*5〕								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：〔Lv*5〕点までの任意の体力を消費し、そのメインプロセス中消費体力分攻撃力+。HP消費した結果0になってはいけない								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：攻撃力+〔Lv*2〕								
衝撃相殺	2	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提：竜鱗。基本侵食+4。竜鱗を使用したメインプロセスの間、受けるダメージ〔Lv*5〕								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

日本生まれ日本育ちのハーフ。ゆえに日本語しか話せない。
親がUGNの一員であり、幼少期に覚醒。UGNチルドレンとしてRC訓練を受けながら育つ。
数年前、幼馴染と任務を共にしていたところ、その幼馴染が暴走し、ジャーム化したと判断したUGNによって彼女が「処理」された。
その経験をして以来、UGNに対して多少懐疑的になっている。