キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	狙撃手
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	42 %
出自		経験	捕虜	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1	13	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フライクーゲル（必中の矢）	射撃	2r+26		16		
		0				
	射撃	4r+46		1d10+11		
100%以上	射撃	7r+57		1d10+11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯	
フォーマル	
ロックオンサイト	
サイドリール	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：								
O:サイバー	5		Mn					
効果：								
C：黒犬	2	2	Mj					
効果：								
AP	5	2	Mj					
効果： 達成値+「Lv*2」								
コントロールソート	1	2	Mj					
効果：								
バリアクラッカー	2	4	MJ				80	
効果：								
コンバットシステム	1							
効果：								
タイムリーオペレーション	1	6	I				120	
効果：								
ハードワイヤード	5	+4	常時					
効果：								
武芸の達人	4	+6	常時					
効果： 達成値＋Lv*3								
小さき密偵	1							
効果：								
構造看破	1							
効果：								
効果：								