

キャラクター名 カズヤ・バイカー	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	一般人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	870		体に傷痕がある 蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	3	4		14 + 1	2	ファイター	2		
		敏捷度	8			15 + 1	2	コンジャラー	6		
体	7	筋力	8	4		19	3	スカウト	1		
		生命力	11	1		19	3	セージ	2		
心	7	知力	9	1		17 + 1	3	エンハンサー	1		
		精神力	7			14	2	アルケミスト	1		

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 4	5	37	操霊魔法	6	9			
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 5		2d+ 3	2d+ 9	2d+ 8	32						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【その他メモ】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
とある村のパン屋の息子	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
昔、友人と夢見た黄金郷を探すために冒険者になる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
元々、それなりの冒険者だったが、怪我のせいで能力が衰えてしまっている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
コックⅠ v 5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
ファイター15 コンジャラー11 スカウト7 セージ9 レンジャー9 エンハイサー5 アルケミスト2 ソロファイターを目指す！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
1：魔法/数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

[illegible][illegible]