キャラクター名
レギン・オルムール

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	魔砲師	**Lv.1:**	魔砲師	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	71
種族	ネヴァーフ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	放浪者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	7	15	19	21	11
ボーナス	5	3	2	5	6	7	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正		1					
能力値	6	4	2	7	7	9	3

HP	66
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	七八式魔導砲	3	-1	7				-1	
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	大地のローブ					5			
補助									
装身具	奥義書								
能力値			4	0	2	0	9	9	11
スキル	遠隔術式・鈴+遠隔術式・弾			19		3			
その他	魔砲改造		2	10					
総計(右)			5	36	2	11	9	8	11 m
総計(左)			6	29					
総計(両)			5	36					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 20800	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレイション	★		P		自分			
効果： 魔術判定に+1ｄ								
アースクエイク	★	6	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果： 対象に2d+10の土属性ダメージを与える								
魔砲	★		アイテム		自身		魔砲師	
効果 :あなたしか装備することができない この武器を装備している間使用する魔法のダメージに+1D 遠隔術式を発動するにはこの装備が必要になる								
遠隔術式・距	4		P		自身			
効果： 自身の魔法攻撃と魔砲の射程を+SLする								
ファイアボルト	★	6	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果： 対象に2d+10の火属性ダメージを与える								
遠隔術式・鈴	◇	4	DR直前		自身			
効果： 自身の魔法ダメージに+SL×5する								
魔核呼吸	2		P		自身			
効果： 自身のMPに+SL×5する								
魔法鋼鉄	★		P		自身			
効果： 七八式魔導砲を所持した状態で使用するメイジの魔法のコストに-1する								
遠隔術式・弾	★		P		自身			
効果： 七八式魔導砲の攻撃力に+精神する								
遠隔術式・兵法参式・竜核天衝	★	5	攻撃前		自身		シナ１回	
効果： 魔砲のダメージを0にし、対象に両防御力0を5T付与する								
リゼントメント	★		攻撃時		自身	自走成功	シナ１回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する、メイジ以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する								
集術装填	2	10	攻撃代		自身		シナSL+1	
効果： 自身の魔砲スキルの使用制限を1回復する								
遠隔術式・散	2	3	攻撃前		自身		シーンSL回	
効果 :自身の攻撃魔法を着弾地点から十字に拡散し発動するようにする、エリアマジックなどとは違い着弾地点に対象がいなくても発動することができる								

キャラクター名
レギン・オルムール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
遠隔術式・癒	★	10	攻撃前		自身		シナ1	
効果：	自身の魔法の効果を回復に変更し対象一人を回復する、戦闘不能者にも効果がある							
免許皆伝魔砲術	★		P		自身			
効果	:自身は魔砲を片武器としてもう片方の腕にマジックアイテムの片手杖、片手魔導書を装備できるようになる、その武器で攻撃はできないがその武器にかかる威力上昇などの特殊効果は乗るようになる 自身の魔砲での直接攻撃に+1Dする							
魔砲改造	3		P		自身			
効果：	七八式魔導砲の攻撃と命中にSL×4割り振る							
インサイト	1		P		自分			
効果：	嘘、はったりを見抜く精神ダイスに+1D							
カルチャー	1		P		自分			
効果：	歴史、文化に対する知力判定に+1D							
踏破者	1		P		自分			
効果：	行動値+1、移動力+2する(基礎値)							
トレーニング	1		P		自分			
効果：	精神							
トレーニング	1		P		自分			
効果：	感知							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								