キャラクター名
緋咲　雪葉

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	日常	経験		邂逅	剣精

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣（焔剣-フィアニス）	白兵	4r+2	6	LV+6(8)		武器を生成する。　侵蝕率3
コンボ		0				
燃る煉獄	白兵	7r+2	6	10		2+3+4 攻撃を行う　侵蝕率2+2+2(6)
朱の障壁		0	16			2 ガードを行う　ガード値+10　侵蝕率2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
剣精の障壁		2			5 装甲値を上昇させる。　侵蝕率2

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：奇妙な隣人	P	N		
フィア	P 連帯感	N　不安		
-シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器生成　能力は武器参照								
カスタマイズ	3	2	メジャー	-	武器	対決		
効果：組み合わせた判定のダイスを+LV個								
炎の刃	1	2	メジャー	-	武器	対決		
効果：攻撃力[LVx2]								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	自身	対決		
効果：C値を-3する								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：このシーンの間装甲値を+[LVx2]								
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：出目の１つを10へと変更する。この効果は１判定につき１回まで最大[LV+1]回まで使用可能								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果：ガードを+[LVx5]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHエージェントに証拠隠滅の為に襲われ死にかけた時に、フィアと呼ばれるRBと魂の器として共存する代わりに命を助けるという契約をし覚醒。フィアは自身のことを剣の精霊と言っているがそれ以外は分からない。