キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	6		調達	2	
運転：			芸術 :絵画 0 > 2	2		知識：	2		情報 :UGN 1 > 3	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	ー			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤き剣	1		MN					
効果：								
移動 or 射程延長	1							
効果：								
コンセントレイト	2		MJ					
効果：								
コントロールソート	1		MJ					
効果： 白兵を精神で行う								
トランキリティ	4		MJ/RE					
効果： 精神の判定ダイス＋（Ｌｖ＋１）								
死者の肉体	1		RE					
効果： 意志で回避								
リフレックス	2		RE					
効果：								
日常の代行者	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

タイトルは気にしないで下さい
リハさんという方にお勧めの構成を伝えたときのＵＲＬを使い回しているだけですので

意志で回避を行い　白兵も回避（意志）も
１０ｄｘ８＋６　（１００％時１４ｄｘ７＋６）　で判定可能です
暴走判定はエフェクトを使わずとも　５ｄｘ＋６　なので
よほど、出目が悪くない限り成功するでしょう

イージーエフェクトと技能は基本的にはバイオリン時の芋環さんのデータに従い取得しましたが
万能器具はシンドロームの変更で取得できません
そして、白兵と意志は６Ｌｖまで上昇させています
また、ＲＣと知識はワークス取得の技能なので減らすことは出来ません

この時点で、あと２０点残ってます　（ １３０＋５０の経験点中 ）　これは自由に使って下さい
もっと使いたいならば白兵か意志のＬｖを下げるか、トランキリティのＬｖを下げるかですが
あまり大きくは減らさない方が良いかと

－－－－－
もし、モルフェウス要素を残したい場合
シンドローム２をハヌマーンにしてオプショナルをモルフェウスにします
（ 暴走判定のダイスを１つでも増やすため ）
ワークスはエージェントＡに