キャラクター名

カサンドラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		微笑みの仮面（余分な頭）		オート			最大行動値＋２
頭		アドレナリン		オート			最大移動値＋１
頭		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		大喰い（悪食）		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、が出目-2される
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ケーキ用包丁（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		リフレックス		オート			最大移動値＋１
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート		自身	「切断」を常に無効にしてよい
胴		よぶんなにく		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
脚		よぶんなにく		オート			
脚		よぶんなにく		オート			