キャラクター名: ピーター

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	10代
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	0		投獄された事がある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	16			22	3
		敏捷度	1			7	1
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	9			17	2
心	6	知力	2			8	1
		精神力	15			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/太陽神ティダン	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	4

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 4	10	4	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 285 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品		説明
頭	帽子	布製
耳		
顔	つけ髭	つけると威厳が出たり失笑が起こったり
首		
背中	矢筒	矢、太矢を12本まで収納
右手	手袋	布製(指先の無い)
腰		
足	聖印	神聖魔法の行使に使用。アンクレット。
その他	矢(12本)	1本のみの購入は1G

装備品		説明
左手	手袋	布製(指先の無い)

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由 【名声を得るため】

目が覚めた時、そこは死体置き場だった。

地面は見えず…その場にあるのは自分と同じボロボロの囚人服を来た者たちの亡骸だけ。
額にベッタリと浮いた脂汗。口端にこびり付いた、黄色く乾いた胃液。殴られるように痛む頭。
固く手に握っていた小さな瓶には“毒”と乱雑に綴られていた。

欠落してしまった記憶を何とか繋げ合わせると、自分で弱い毒を飲み激しく嘔吐したこと…それを見た看守が、病を患ったと勘違いした事…
そしてその病が伝染するものなら厄介だ、と…この死体置き場に放り出された事を思い出す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟