

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	37
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	支配

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	47	12	13	10	11	52	52
ボーナス	15	4	4	3	3	17	17
クラス修正	3	0	0	1	0	4	0
他修正	2	-2	-2	-2	-2	3	3
能力値	20	2	2	2	1	24	20

HP	405
MP	351
フェイト	52

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	悲恋のスタッフ++	至近	-1						
左手	古代の盾				3		-1		
頭部	古代の冠								
胴部	古代の衣					5	5		
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			2	0	2	0	24	3	25
スキル						2	1		
その他				2			19		
総計(右)			3	0					
総計(左)			4	0		4	10	21	24
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1		1	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	1		1	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
ギルドシンボル	アニマルメッセンジャー (オカメインコ)
使い魔1	アニマルメッセンジャー (オカメインコ)
使い魔2	グレートMPポーション
ボグシーチ料理	グレートMPポーション
水牛	グレートMPポーション
ヘビーホース	EXMPポーション
ラクダ	EXMPポーション
伝承武具(頭)	EXMPポーション
伝承武具(胴部)	
アニマルメッセンジャー (鷹)	異次元バッグ
アニマルメッセンジャー (フクロウ)	毒消し

現在重量： 51

最大重量： 57

所持金： 2476411

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に幸運基本値+3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がそのダメージを0にダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。変更する。								
ハイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	なし	
効果： 行動値に+SLd								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 対象に特殊攻撃。命中判定は感知。[(SL+2)d+CL]の貫通ダメージ。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 使い魔を2個以上携帯している時、攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1d								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： CL*5のダメージ軽減。ペットがなくなるから悲しい。								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	なし	-	
効果： 使い魔取得。								
ファミリアマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： ファミリアアタックの判定+1d								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： タイミング：メジャーのスキルかパワーを使用。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体*	呪歌	シーンSL回	
効果： 対象を未行動にする。								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 対象：範囲の分類：呪歌と同時に使用。分類：呪歌の対象：範囲を対象：範囲（選択）にする。								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定を呪歌判定で代用。								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定に+1d								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体*	自動成功	シナリオ1回	
効果： シナリオ1回のスキルをもう1回使えるよ。								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大HP +(SL*5)								

スペル：究極生命体(セットアップ)
究極生命体 I：自身・セットアップ・自動→フェイト-3d「超大型」を取得し、このスペルをもつ者はメイキングスキルをレベルアップ時に取得できる。さらに最大HPと現在HPをCL×5する。但し、二つ以上のメイキングスキルを取得している場合、超大型時にB S「狂戦士化(1)」を受け、マイナー消費、アイテムスキル、で復旧することはできない
究極生命体 II：自身・フリー→自動→フェイト-nd「超大型」状態時に使用可能。シーンの間、フェイトを消費した分だけその値分強度の狂戦士化を受け（すでに狂戦士化の場合は強度を増加）、上記のHP上昇を「CL×(5+狂戦士化の強度)」する。但し、この効果を使用すると、効果を適用した、ラウンド終了時にあなたはB S「呪縛」を受ける
究極生命体 III：単体※メジャー・筋力・移動力・フェイト-5d対象に特殊攻撃を行う。命中した場合、相手に自身のHP分のHPロスを与える。さらに対象に与えたHPロスの半分、自身のHPの最大値を増加させる。シーン終了時まで
サブスペル：神速1(自分の行動値に+CL/2する。)

PC2
「悲恋のスタッフ++」
LV1 種別：打撃 装備部位：片 重量：5 命中修正-1 行動修正0 射程：至近
攻撃力：8
効果：イニシアチブ。MPを20点消費する。タイミング：メジャー、クリンナップの呪歌をイニシアチブで使用する。1シーン1回まで使用できる。

ケース：この武器を装備したまま、ラウンド進行終了するとこの武器は「親愛のスタッフ」に変更する。シナリオ終了時まで

「親愛のスタッフ」
LV1 種別：打撃 装備部位：片 重量：5 命中修正-1 行動修正-1 射程：至近
攻撃力：8

■キャラクター名

－ プレイヤー名

キャラクター名

— プレイヤー名