

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	37
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	支配

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	47	12	13	10	11	52	52	HP	405
ボーナス	15	4	4	3	3	17	17	MP	351
クラス修正	3	0	0	1	0	4	0	フェイト	52
他修正	2	-2	-2	-2	-2	3	3		
能力値	20	2	2	2	1	24	20		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	悲恋のスタッフ++	至近	-1						
左手	古代の盾					3		-1	
頭部	古代の冠								
胴部	古代の衣					5	5		
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			2	0	2	0	24	3	25
スキル						2	1		
その他			2		2			19	
総計(右)			3	0	4	10	30	21	24m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	1			1	+ 2 d	ギルドシンボル	アニマルメッセンジャー (オカメインコ)
トラップ解除	2			2	+ 2 d	使い魔1	アニマルメッセンジャー (オカメインコ)
危険感知	1			1	+ 2 d	使い魔2	グレートMPポジション
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ボグシーチ料理	グレートMPポジション
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	水牛	グレートMPポジション
魔術判定	2			2	+ 2 d	ヘビーホース	EXMPポジション
呪歌判定					+ d	ラクダ	EXMPポジション
錬金術判定					+ d	伝承武具(頭)	EXMPポジション
						伝承武具(胴部)	
						アニマルメッセンジャー (鷹)	異次元バッグ
						アニマルメッセンジャー (フクロウ)	毒消し

現在重量：	51						
最大重量：	57	所持金：	2476411	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に幸運基本値+3								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がそのダメージを0にダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。変更する。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	なし	
効果：行動値に+SLd								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：対象に特殊攻撃。命中判定は感知。[(SL+2)d+CL]の貫通ダメージ。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：使い魔を2個以上携帯している時、攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1d								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：CL*5のダメージ軽減。ペットがいなくなるから悲しい。								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	なし	-	
効果：使い魔取得。								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：ファミリアアタックの判定+1d								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	メインプロセス1回	
効果：タイミング：メジャーのスキルかパワーを使用。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体*	呪歌	シーンSL回	
効果：対象を未行動にする、								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：対象：範囲の分類：呪歌と同時に使用。分類：呪歌の対象：範囲を対象：範囲（選択）にする。								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定を呪歌判定で代用。								
シルバリイソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：呪歌判定に+1 d								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体*	自動成功	シナリオ1回	
効果：シナリオ1回のスキルをもう1回使えるよ。								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大HP +(SL*5)								

スペル：究極生命体(セットアップ)
究極生命体 I□自身□セットアップ□自動□ー□フェイト-3□「超大型」を取得し、このスペルをもつ者はメイキングスキルをレベルアップ時に取得できる。さらに最大HPと現在HPをCL×5する。但し、二つ以上のメイキングスキルを取得している場合、超大型時にBS「狂戦士化(1)」を受け、マイナー消費、アイテム、スキル、で回復することはできない
究極生命体 II□自身□フリー□自動□ー□フェイト-n□「超大型」状態時に使用可能。シーンの間、フェイトを消費しただけその値分強度の狂戦士化を受け（すでに狂戦士化の場合は強度を増加）、上記のHP上昇を「CL×(5+狂戦士化の強度)」する。但し、この効果を使用すると、効果を適用した、ラウンド終了時にあなたはBS「呪縛」を受ける
究極生命体 III□単体※□メジャー□筋力□移動力□フェイト-5□対象に特殊攻撃を行う。命中した場合、相手に自身のHP分のHPロスを与える。さらに対象に与えたHPロスの半分、自身のHPの最大値を増加させる。シーン終了時まで
サブスペル：神速1(自分の行動値に+CL/2する。)

PC2
「悲恋のスタッフ++」
LV1 種別：打撃 装備部位：片 重量：5 命中修正-1 行動修正0 射程：至近
攻撃力：8
効果：イニシアチブ。MPを20点消費する。タイミング：メジャー、クリンナップの呪歌をイニシアチブで使用する。1シーン1回まで使用できる。
カース：この武器を装備したまま、ラウンド進行終了するとこの武器は「親愛のスタッフ」に変更する。シナリオ終了時まで

「親愛のスタッフ」
LV1 種別：打撃 装備部位：片 重量：5 命中修正-1 行動修正-1 射程：至近
攻撃力：8

所持品			
祝福の花	なにかの杖		
幸運のストラップ	ミスティックコイン		
	護光祭祀書		
	グレートMP		
銀の香炉	グレートHP		
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
EXHPポーション			
上位治療符			
上位治療符			
耐毒符			
ポーションホルダー			
グレートHPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
勇気のホイッスル			
勇気のホイッスル			
勇気のホイッスル			
勇気のホイッスル			
勇気のホイッスル			
勇気のホイッスル			
狂戦士の証			
動物の笛			
フォースメタル			
キングスタッフ			
みず精霊の結晶			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	超大型取得。ダメージに+2。							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	[精神]+2							
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象のダメージに+SL*5。分類: 妖魔、魔獣、魔族に有効。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象がクリティカルをした時に使用。ダメージに+SL*10。							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象にダメージ+CL*5。							
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ビジティションの効果に+SL*2。分類に関わらず有効。							
マニピュレイト	3	13	メジャー	10m	単体	精神	シーンSL回	
効果:	対象の精神と対決。勝利した場合、即座にメジャーアクションを1回行わせる。その行動はあなたが指定できるが、対象自身は攻撃できない。対象はこの効果により行動済みにならない。							
ロングワイヤー	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	マニピュレイトの射程にSL*10m。メインプロセス終了まで持続。							
ディーバ: ヒーロー	1	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロール+3d							
アーシアン: 召喚	1	-	ダイスロール直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロール+2d							
コールサーバント	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果:	サーバント取得。シーン終了時に失われる。							
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+[精神]メインプロセス終了まで。							
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	特殊攻撃の命中に+1d							
マスターティマー	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	コールサーバントと同時に使用。コールサーバントがセットアップで使用可能。ダメージ+1d							
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力に+[SL+2]。3回まで重複。シーン終了まで。							
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	コネクトナーブと同時に使用。フェイト1点消費。分類: 竜となり攻撃のダメージに+[筋力]。シーン終了まで。							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果:	セットアップのスキル2つ同時に使用。同じスキルは選択できない。							
異才: パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	SLを上げる際にパラディンのスキル取得。							
聖なる契約	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加スキルの効果に+10							
守護結界	3	10	ダメージロール直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にダメージ軽減-[5d+(SL*10)]							
神鉄の守護	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	守護結界の使用条件をなくす。複数回攻撃に対して1回の守護結界が使用可能。							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	フェイトn点消費をMP10点で代用。分類: ロールには使用不可。							

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イレイスマジック	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	持続しているSL個以下の分類魔術のスキルの効果を解除する。							
グレートコネクト	3	4	フリー	-	自身	自動成功	シーンスL回	
効果：	コネクト～がフリーアクションで使用可能							
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージに+精神。ラウンド終了まで。							
レイズ	1							
効果：								
エクセレントギフト	1							
効果：	[幸運]+2							
ランバート	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	最大HP +CL							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値 + 3							
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値 + 3							
トレーニング：幸運	1							
効果：	幸運基本値 + 3							
マシンアーマー	1							
効果：	物防 + 2、魔防 + 1							
マシンリム	1							
効果：	基本値（筋力、器用、敏捷）に + 1							
フェザー	1							
効果：	落下、騎乗／同乗状態でスリップを受けた時のDR直前に使用。ダメージを0にする。							
ファーストエイド	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：	器用基本値 + 3							
トレーニング:敏捷	1							
効果：	敏捷基本値 + 3							
トレーニング:知力	1							
効果：	知力基本値 + 3							
トレーニング:感知	1							
効果：	感知基本値 + 3							
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	アコライト、プリースト、ビジョップの単体、魔術を十字選択/0sqに変更する。メインプロセス終了まで持続する。							
ウェポンチェンジ	1		ムーブ					
効果：								
効果：								
効果：								