

キャラクター名  
那須弓美 (なすのゆみ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	17	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	権力者の血統	経験	記憶喪失	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	3	0	0			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	4		意志			調達	1	
運転:	1		芸術:			知識:			情報:	UGN	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓：那須与一	射撃	5r+11	-	11		射撃攻撃達成値+10、ダメージ減少が10%を受けない。命中しなかった場合暴走する。
■コンボ■		0				
▼60↓		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ウェポンケース					
コネ：ノセ博士					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
遺産継承者：必中の弓P		N			
冴羽ダイスケ	P 尊敬	N 偏愛			
門崎 要	P 好奇心	N 恥辱			
空上美紅	P 友情	N 恥辱			
ノセ博士	P 感服	N 不信感			
オカマ	P 尊敬	N 不快感			
サカサ	P 憧憬	N 脅威			
最大財産P:	8	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
巨人の斧	3	3	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]、攻撃判定ダメージ-2個								
魔神の心臓	1	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100	
効果： 命中した場合、ラウンドの間対象の判定ダメージ-[Lv*3]個。リターンで解除。								
形なき剣	1	2	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果： このエリアに対するドッジダメージ-Lv個								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果： 対象を3体にする。リターンLv回								
コンセプト：バロール	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 別値-Lv(下限7)								
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲選択	自動	-	
効果： ダメージを-[1D+Lv*3]する。ラウンド1回								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダメージを-[1D+Lv*3]する。ラウンド1回								
仕組まれた幸運	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 因子を仕込み限定的な幸運を引き寄せる。複数の人間がかかわる事柄には適用されない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

那須与一（なすのよいち）についてはぐくろうの子孫であり、現当主。  
 この一族直系は生まれながらにオーヴァードであり、バロールのカとオルクスの力を引き継いでいる。但しどのような力を用いているかは代々により異なる。

那須弓美は主に守る力に長けているオーヴァードだが、那須家は元々那須与一に掲げられるように狙い撃つことに長けている。当主に伝わる長弓は逸話にちなみ「那須与一」と呼ばれているが、代々のレネゲイドが干渉し、当主の力に影響されずともおのずと命中するような遺産となっている。

那須弓美は那須弓道場の師範でもあるが、現代においてはそこまで裕福な家庭ではない。実直な性格であり、物事を曲げる事を嫌うが、どこか先祖に敷かれたレールの世界に閉塞感も感じている。