

キャラクター名  
オリンピア=スチュアート

プレイヤー名

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	学者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	3 5 4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある、		
<b>経験点</b>	170		1 4 5 誰かを救ったことがある		
			2 6 1 恥ずかしい癖を持っている		

<b>技</b>	7	<b>器用度</b>	A-F 9	<b>成長</b> 2	<b>他修正</b>	<b>能力値</b> 18	<b>ボーナス</b> 3
		<b>敏捷度</b>	6	1		14	2
	<b>体</b>	5	<b>筋力</b>	11	2		18
<b>生命力</b>			3	5		13	2
<b>心</b>	15	<b>知力</b>	6	6		27 + 1	4
		<b>精神力</b>	3	5		23	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
フェアリーテイマー	1		
マジテック	8		
セージ	5		
アルケミスト	1		
ミスティック	1		

戦闘特技		
鋭い目	2120 p	p
魔法誘導	223 p	p
魔法収束	227 p	p
魔法制御	222 p	p
精密射撃	218 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リガードマン語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	0	11	13												
爆射筒・改 マナカートリッジ××装着済み				2d+	0	0													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	39	妖精魔法	1	6			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP		
2d+		11	2d+ 0		2d+ 10		2d+ 11		52		

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 フローティングスフィア	形見分け
顔 ひらめき眼鏡	
首 宝石1ランク	炎
背中 インテリアニマルサック	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア小	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
幸運の星の導きを知る		

その他メモ	自動失敗チェック
キャラ設定	
ソマ温泉の町コクマ育ちのハイマンの少女	
魔動機術による爆発物作成にたけており、子供のころ魔剣の迷宮で迷子になった時も、あるとき人助けをせざるを得ない状況になった時モド	□□□□⑤
ダンですの！(本人談)で切り抜けた	□□□□⑩
お嬢様口調で擬音系表現をよく用いる「キャー！ドログチャですわー！」	□□□□⑮
冒険者になった理由はある場所を探しそこに行くため	□□□□⑳
ハイマンとしての前世の記憶で王宮のような高貴で澄んだ空気のところの映像が頭の中にあり、湿度の高い地元を飛び出し、そこに至るため	□□□□㉑
に冒険者になった	□□□□㉒
キャラ作成レギュ	□□□□㉓
総経験点：13,000 所持金：14,000 所持名誉点：150 成長回数：9回(敏捷1筋力1生命3知力2精神力2)	□□□□㉔
	□□□□㉕

