キャラクター名: リューク

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	青年
冒険者Lv	2	経歴	A2-3　育ての親に拾われた		
経験点	0		C5-2　5人以上の兄弟姉妹がいる		
			B1-2　師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17 + 1	3
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	8			13	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 0	10	1	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　巧みの指輪	器用度+1、壊す宣言を行うと能力値+13 に
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

Ver2.5用キャラクター
※アルケミストワークスの「ポイント割り振りによるキャラクター作成」により作成。

リューク
経歴:
/育ての親に拾われた/5人以上の兄弟姉妹がいる/師と呼べる人物がいる/
冒険にでた理由：
/目指すべき場所がある/

人物設定:
　魔動死骸区のとある孤児院で育った、心優しきリカントの青年。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟