キャラクター名
サンドラ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	8830		特定の異種族を好んでいる		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	14		30 + 1	5
		敏捷度	11	9		30 + 1	5
体	15	筋力	10	18		43	7
		生命力	9	7		31	5
心	1	知力	3			4	0
		精神力	11	10		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
スカウト	9						
エンハンサー	10						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
なぎ払い	IB38p		p		p
必殺攻撃	IB38p		p		p
武器習熟A/アックス	IB31p		p		p
武器習熟S/アックス	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ホーンブレスト(ボーンベスト+1)		16		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 20	11	23	37										
ベク・ド・コルバン(振) セッション1の報酬。	振2H	20	-1	2d+ 19	10	20	40										
ベク・ド・コルバン(突) セッション1の報酬。	突2H	20	-2	2d+ 18	10	20	45										
イグニダイト加工したOM+3ミノタウロスアックス+1	2H	33	1	2d+ 21	11	24	53										
トマホーク 遠投用。遠投なら非ランクで可能。射程10m	1H投	7		2d+ 20	11	23	17										
星砕きの戦斧 イグニタイト製専用化ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 19	11	23	100										
リミットブレイカー オリジナルアイテム故現環境では使用不可。詳細はその他メモ	2H	22	-1	2d+ 19	10	21	52										
ドミネイター(1H) サブ武器	1H	30	+1	2d+ 21	10	21	40										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 18	9

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージを抑える。クリティカルとか。使うと壊れる
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	血水晶のチョーカー(DG)	最大HP-5 破壊するとHP20回復
首	小熊の爪	マッスルベアの効果に+1
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定に+1
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	運足の靴	通常移動後、さらに5m動ける
その他	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション入り

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

ガッチガチの脳筋戦士。
ソレイユの里で生まれ育ち、幼いころから持ち前の体力と筋力で稽古の相手をブッ飛ばしたりしており、強さが何よりの誇りだった。
ある日のこと、里に蛮族が現れ、それをブッ飛ばす…もその際不意打ちを食らい大怪我をしてしまう。＞経歴表1
傷は癒えたが、まだまだ鍛錬が足りないことを痛感し、武者修行の旅として冒険者の道を選ぶ。
なお、もうすでに冒険者になって各地を旅している兄がいる模様。＞経歴表2
また、モフモフしたものが好きで、タビットなんかが好きだったりする。＞経歴表3

酒にクッソ弱い。多分アルコールを摂取したときの高揚感とかで暴れる。

ss50にてシン（PL:飼い猫）及びジャネット（PL:蜘蛛）が死亡。シンは蘇生を試みるも還らず。彼のそれまでの姿から強さとは何だろうかと思い始める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サンドラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター(2H)	2H	30	+1	2d+ 21	10	21	50										
パイクロープ+1 射程：10m 絡み 外しても穂先を手元に戻せる	2H投	12		2d+ 20	10	21	22										
チェイン＆シックル（分銅）	2H	12	+1	2d+ 21	10	20	22										
チェイン＆シックル(鎌)	2H	12		2d+ 20	10	23	17										
アイスソード オリジナルアイテム故環境的にはただのOM-1クレイモア+1（氷属性）。詳細は下記参照 aerialさん作成の魔剣	1H両	25	+1	2d+ 21	10	21	35										
アイスソード(2H) 同上 ss49にて取得	2H	25	+1	2d+ 21	10	21	45										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
ストロングブラッド		
バルーンシードショット		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化「ミノタウロスアックス」	50				
専用化「首飾り」	50	入門「岩流斧闘術アズグラック派」	50	入門「クラウゼ流一刀覇王剣」	150
専用化「アルケミーキット」	50	秘伝「破岩」	20	秘伝「覇王・渦突剣」	20
専用化「ダイナスト」	50	秘伝「破岩滅砕」	30	秘伝「覇王・剛斬剣」	20
専用化「ボーンベスト」	50	秘伝「岩斬」	20	秘伝「覇王・輝斬剣」	20
取得『エンブレム「花」』	25			購入「ドミネイターズマント」	30
		入門「アゴウ重槌破闘術」	50	購入「ドミネイター」	50
コネクション「ダークドワーフの鍛冶師」	100	秘伝「重破・骨喰み」	20		
コネクション「人形兵器の子供」	20	秘伝「轟破・地断ち」	30	入門「ハーデン鷹爪流投擲術」	50
				名誉点 所持 1609 /合計 3309	

一般装備品	(消耗チェック)
<大切なもの>	○□□○□□
エンブレム「花」	○□□○□□
エンブレム「交差した剣」	○□□○□□
エンブレム「虹の架け橋」	○□□○□□
	○□□○□□
<ツール等>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x50	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x20	○□□○□□
	○□□○□□
<消耗品・ストックなど>	○□□○□□
マテリアルカード・赤(B)x18	○□□○□□
マテリアルカード・赤(A)x32	○□□○□□
マテリアルカード・赤(S)x33	○□□○□□
マテリアルカード・赤(SS)	○□□○□□
マテリアルカード・緑(B)x27	○□□○□□
マテリアルカード・緑(A)x25	○□□○□□
マテリアルカード・緑(S)x12	○□□○□□
マテリアルカード・金(B)x11	○□□○□□
マテリアルカード・金(A)x32	○□□○□□
マテリアルカード・金(S)x19	○□□○□□
デクスタリティポーションx13	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
陽光の魔符ランク1x4	○□□○□□
陽光の魔符ランク2x2	○□□○□□
月光の魔符ランク1x8	○□□○□□
月光の魔符ランク2x7	○□□○□□
月光の魔符ランク3x2	○□□○□□
魔晶石(3点)x56	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
消魔の守護石(5点)x9	○□□○□□
熱狂の酒x26	○□□○□□

研磨のやすり	○□□○□□
冬狼眼のオイル	○□□○□□
	○□□○□□
<予備装備品>	○□□○□□
風車の盾	○□□○□□
首飾り	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
炎嵐の盾	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
そよ吹きマント	○□□○□□
マフラー的な布	○□□○□□
軍手	○□□○□□
	○□□○□□
<売却>	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
<破壊>	○□□○□□
巧みの指輪x9	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪x6	○□□○□□
血水晶のチョーカーx3	○□□○□□
	○□□○□□
<補填>	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 107669 G

預金・借金 G

キャラクター名
サンドラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リバティチェイン 装備時防護点+1	1H#	10	-1	2d+ 1	10	0	20										
チェイン&ウェイト+1 射程：10m　絡み武器	1H投	9	+1	2d+ 18	12	18	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
秘伝「旋鷲」	20	秘伝「序伝・螺旋開花の型」	30	称号「戦争を防いだ6英雄」	10
秘伝「鋼鷹」	20			称号「霧の神官を倒せし者」	15
		入門「オルフォート流鋼鎖蹴術」	50	称号「偽りの幸せを打ち破りし者」	30
入門「ヴァルト式戦場剣殺法」	50	秘伝「鋼鎖撃蹴」	20	称号「悪魔の巨人を打ちし者」	20
秘伝「殺し打ち・轟雷」	20	秘伝「鋼鎖撃蹴Ⅱ」	30	称号:『破城槌』	50
秘伝「殺し打ち・轟震万雷」	30	購入「リバティチェイン」	30		
秘伝「殺し打ち・電光」	50			購入「多機能ブラックベルト」	20
		称号「脳筋の錬金術師」	20		
入門「ドバルズ螺旋運手」	50	称号「紋章を与えられしもの」	40	因縁「くろいあぶらのさきにいるもの」	140
				名誉点 所持 1609 /合計	3309

一般装備品	(消耗チェック)		
腕輪補填、ガラドさんより	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
<イベントアイテム>	○□□○□□		○□□○□□
ボルジギンの紋章	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
<粗製カード用>	○□□○□□		○□□○□□
大悪魔の大角	○□□○□□		○□□○□□
大悪魔の血晶x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
<3DD用アイテム>	○□□○□□		○□□○□□
【●ダンジョン蹴破り術Ⅰ】	○□□○□□		○□□○□□
【●ダンジョンなかったことにしよう術】	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
<その他消費>	○□□○□□		○□□○□□
宿泊費x2	○□□○□□		○□□○□□
食事代x4	○□□○□□		○□□○□□
乗船料	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(30日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
工房利用費(7日分)	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□
セーフティメット	○□□○□□		○□□○□□
防弾加工修復x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 107669 G	預金・借金 G
	○□□○□□		