

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	10	8	9	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	4	3	2

HP	47
MP	39
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	長い棒								
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル	Lライド、Lファイト		2	4				6	6
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					5	7	3	12	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: -105
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 打ち消し								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 騎竜取得								
AM弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定に+1D								
	1							
効果:								
ウィンドアタック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎乗	
効果: 武器攻撃ダメージに+【敏捷】								
ライドファイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 命中判定+SL、ダメージ+SL*2								
ライトニングライド	2	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 行動値+6、移動力+6								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知の判定に+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除の判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10の器用判定に成功すればHP1で戦闘不能を回復								
効果:								
効果:								

PL1: バタフライダンス、ワイドアタック、インタラプト、コンパニオン、ライトニングライド1
 回避: 3D+5=15.5
 命中: 3D+6=16.5
 ダメ: 2D+7+4+6+2=26 (ワイドアタック、ウィンドアタック込)